

附件 5

2019 年“领航杯”江苏省大学生信息技术 应用能力比赛细则

一、参赛对象

江苏省普通高校全日制在校大学生。

二、参赛作品主题

作品主题：阳光 梦想 启航（作品名称自拟）

三、参赛作品要求

1.参赛作品形式不限，应能基于网络正常运行并浏览，如微电影、教学微视频、动画作品、网站作品、APP 作品、课件作品、软件开发作品等等，如需点击播放，则播放时长不得超过 8 分钟。

2.参赛作品应是表现“阳光 梦想 启航”主题的原创作品，内容积极、科学、向上，富有智慧教育时代特征，应能体现新信息技术应用，同时鼓励体现学科专业属性的作品。有政治原则性错误和科学常识性错误的作品，将取消其参赛资格。

3.参赛作品必须符合《2019 年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛作品规范》（附表 1）。不按要求提交的作品将取消参赛资格。

4.每校申报参赛作品总数不超过 30 件，每件参赛作品作者不超过 5 人，指导教师不超过 2 人。超额报送作品一律不参加评

审。

5.已正式出版的作品，已获得省级以上奖项的作品不再参加本次竞赛。往年参赛未获奖的作品，没有较明显修改的也不能参与本次竞赛。

6.参赛作品不得剽窃、抄袭，不得侵犯任何第三者的知识产权、名誉权或隐私权；作品不得含有蓄意毁坏、恶意干扰、秘密截取或侵占任何系统、数据或个人资料的病毒及破坏性程序，否则直接取消参赛或获奖资格。

7.主办方有权对获奖作品实施资源共享。

四、申报办法

各参赛高校应认真组织校内核查、预审，遴选出优秀作品以学校为单位统一上报。参赛高校应指定一名在职教师负责竞赛相关事宜。具体要求如下：

1.2019年6月1日前，请各校确认一名联络员并加入联络员工作总群（QQ群号 296082907），必须实名且注明院校。并填写《2019年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛学校联系人表》（附表2），发送电子邮件到 jset2019@163.com。

2.2019年9月16日前，请各校将《2019年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛参赛作品信息汇总表》（附表3）、

《2019年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛参赛报名表》（附表4）以及参赛作品上传云盘，具体方式另行通知。

3.联系人：贾晓燕，025-83598136，13913000840

E-mail: jset2019@163.com, 比赛交流 QQ 群: 314152509。

五、奖项设置

本次竞赛将设一等奖，二等奖及三等奖若干。

- 附件: 1.2019 年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛作品规范
- 2.2019 年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛学校联系人表
- 3.2019 年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛参赛作品信息汇总表
- 4.2019 年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛参赛报名表

附件 1

2019 年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛作品规范

一、作品存放要求

存放作品的总文件夹须以“序号-作品名称”命名，序号为参赛作品信息汇总表（附件 3）中的排列序号。总文件夹下必须提供“运行文件”、“源文件”和“支持与说明”三个子文件夹，具体要求如下：

1.“运行文件”文件夹

该文件夹用于存放参加评审的作品，指发布后可脱离开发环境直接运行的文件。

2.“源文件”文件夹

该文件夹用于存放程序源文件、代码、素材文档、拍摄花絮等数据文件。如由于文件容量原因则可以选择性提供主要部分，但要能反映作品的原创性。

3.“支持与说明”文件夹

该文件夹用于存放作品简介、作品截图以及保证作品正常运行的说明文档和插件。

（1）作品简介：提供不少于 500 字的参赛作品简介（word 格式）；如涉及引用请一并在此注明出处。

（2）作品截图：参赛作品代表图片一张，JPEG 格式，分辨

率为 800*600。

(3) 说明文档: 保证作品正常运行的说明 (word 格式), 包括开发、安装、配置的系统与软件版本及要求, 分步骤详细的安装配置说明等。

(4) 特殊插件: 提供作品正常运行需要的特殊软件或插件。

二、作品安装、配置及执行

1. 作品在 Windows2003/win7/ win10 系统中能正常运行, 对操作系统版本有要求的必须注明。

2. 提倡使用绿色软件, 并进行多设备安装测试。

3. 网站形式的作品需支持不同虚拟目录的配置安装, 并提供详细的配置安装说明文档, 对 IE 各版本, Firefox 等浏览器支持完好。开发平台可以为 html、asp、asp.net、jsp、php 等, 数据库可以采用 access、sql server、mysql。如使用 SQL SERVER 数据库, 要求用“附加”的数据, 不用“备份/还原”的数据, sa 账号的密码为 sasa。

4. App 形式作品如有服务端程序, 需自行配置服务端, 并能够保证在评审期间正常使用, 客户端安装包需保证能够正常安装。

5. 若作品是 DV 形式, 请以 DVD 形式记录 (MPEG2, 标清及以上), 并提供 FLV 格式版本, 且片头字幕需注明参赛作品名称、时长、拍摄地点、剧情简介, 片尾字幕需注明主创人员名单、学校单位;

6.若作品是动画形式，请提供 FLV 格式版本；

7.作品如果涉及登录，前台账号和密码均为 **guest**；后台管理员登录名和密码均为 **admin**。如果有特殊要求，必须在“说明文档”里注明。

三、其它

1. 繁体字问题

原则上不允许使用繁体字、异体字，根据《国家通用语言文字法》第十七条规定，有下列情形的，可以保留或使用繁体字、异体字：

- (1) 文物古迹；
- (2) 姓氏中的异体字；
- (3) 书法、篆刻等艺术作品；
- (4) 题词和招牌中的手书字；
- (5) 出版、教学、研究中需要使用的；
- (6) 经国务院有关部门批准的特殊情况。

同时，已有的题词和手书招牌使用繁体字、异体字的，必须在适当的位置配有规范汉字。人名用字提倡使用规范汉字、常用字。

2. 违规问题处理

对不符合作品报送及技术规范要求或技术环境配置不清楚将予以降级或淘汰。

附件 2

2019 年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛学
校联系人表

学校名称:

姓名	部门	职务	办公电 话	手机	电子邮箱	通讯地 址

附件 3

2019 年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛参赛作品信息汇总表

报送学校：

序号	作品名称	作者姓名	指导教师	作品类型	专业	第一作者通讯地址	第一作者手机	第一作者邮箱

注：1.申报作品请勿超过 30 项

2.作者姓名、指导教师若为多人，请用“、”间隔，名字中间不加空格

3.作品类型请填写：DV、二维动画、三维动画、网站、APP、课件、软件开发、其他

附件 4

2019 年“领航杯”江苏省大学生信息技术应用能力比赛参
赛报名表

作品名称				
作者姓名(不超过 5 人)				
指导教师(不超过 2 人)				
院校及专业				
第一 作者 信息	通讯地址			
	移动电话		邮编	
	E-mail			
作品简介(500 字以内)				
<p>本作品为原创作品,不侵犯任何第三者的知识产权、名誉权或隐私权。</p> <p>同意主办方对参赛作品实施资源共享。</p> <p>第一作者手写签名:</p>		<p>学校推荐意见</p> <p>(签章)</p> <p>年 月 日</p>		

注: 参赛作品如涉及著作权、版权、肖像权、名誉权、隐私权等任何相关法律纠纷,其法律责任将由参赛者本人承担。