

2023年江苏省职业院校技能大赛高职赛项规程

一、赛项名称

赛项编号：JSG202307

赛项名称：建筑装饰技术应用

赛项组别：高职学生组

赛项归属专业大类：土木建筑大类

二、竞赛目的

为贯彻落实国务院、教育部有关“弘扬劳模精神和工匠精神，营造劳动光荣的社会风尚和精益求精的敬业风气”系列文件精神，深化高职院校建筑装饰专业建设与课程改革，深化产教融合、校企合作，引领建筑装饰行业新材料、新技术、新工艺、新设备的不断创新，适应建筑装饰产业转型和现代学徒制对技术技能型人才培养需要。赛项以“以赛促学、以赛促教、以赛促改、提高人才培养质量、培养技术技能人才”为目的，借鉴世界技能大赛的内涵，遵从“还原真实情景，体现完整任务，考核综合技能，突出应变能力”的指导思想，将建筑装饰专业核心内容融入竞赛模块，检验参赛选手专业综合能力和展示职业教育改革成果。

三、竞赛内容

竞赛内容由建筑装饰施工图设计、建筑装饰工程量清单编制、指令深化设计、建筑装饰工程项目管理与实务等四个模块组成。

（一）竞赛时间及权重

建筑装饰施工图设计占权重30%，建筑装饰工程量清单编制占权重20%，指令深化设计占30%，再到深化设计和工程项目管理与实务知识占权重20%。竞赛时间为13小时，见下表。

竞赛时间		竞赛内容	竞赛时间 (小时)	所占权重 (%)
第一天		建筑装饰施工图设计	8	30
		建筑装饰工程量清单编制		20
第二天	上午	指令深化设计	3	30
	下午	装饰工程项目管理与实务	2	20

卷面总分为400分，按照权重比例计算总分，发布成绩，精确到小数点后两位。

(二)竞赛内容介绍

竞赛项目以一个典型建筑装饰工程项目为载体，以国家专业教学标准、现行国家规范标准、行业标准、企业用人要求为依据，以企业施工图设计师、深化设计师、施工员等技术工作岗位的核心工作综合任务为驱动。按照实际工作流程：获取建筑及空间装饰装修信息→领会设计方案→施工图设计→清单算量→指令深化设计→工程项目管理与实务的完整序列设置竞赛模块。模块之间层层递进，环环紧扣。

1. 模块一 “建筑装饰施工图设计”

参赛选手根据任务书提供的设计方案效果图、三维建筑信息模型和设计要求，完成数据和信息的查询、测量及采集，通过建筑CAD绘图软件，合作完成建筑装饰施工图设计。内容包括：封面、目录、施工图设计说明、建筑平面图、平面布置图、地面铺装图、顶平面图、剖立面图、剖面图、节点大样图等。最终以*.dwg文件格式和*.pdf文件格式提交竞赛成果。

(1)技能点：设计方案图识读能力、空间理解和表现能力、软件操作能力、设计表达能力、材料应用能力、构造设计能力、新材料和新技术应用能力、规范和标准的执行能力、施工图设计能力、文本的编辑能力等。

(2)知识点：建筑装饰制图与识图知识、建筑工程基本知识、建筑装饰设计知识、建筑装饰材料、构造与施工知识、新材料、新技术、新工艺、新设备的知识、建筑设备知识、建筑装饰施工图知识、标准、规范内容、软件相关知识等。

2. 模块二 “建筑装饰工程量清单编制”

参赛选手根据提供的任务书和已完成的模块一建筑装饰施工图设计图纸，在竞赛答题系统上，列项及算量，合作完成设计项目的工程量清单编制。

(1)技能点：建筑装饰施工图识图能力、建筑装饰工程工程量清单编制的能力、办公软件的操作能力。

(2)知识点：建筑装饰制图及识图知识、建筑装饰材料、构造和施工的知识、工程量清单编制知识、标准、规范内容。

3. 模块三 “指令深化设计”

参赛选手按照现场发布的指令深化设计任务书，合作完成所有任务并提交成果。指令深化设计模块，是选取引领行业新趋势的新技术、新工艺，对接市场急需岗位设置的现场指令任务。重点考核选手的应变能力、实操能力和即时配合能力。

4. 模块四 “建筑装饰工程项目管理与实务”

参赛选手共同上机操作，通过答题软件，独立完成建筑装饰工程项目管理与实务的内容。

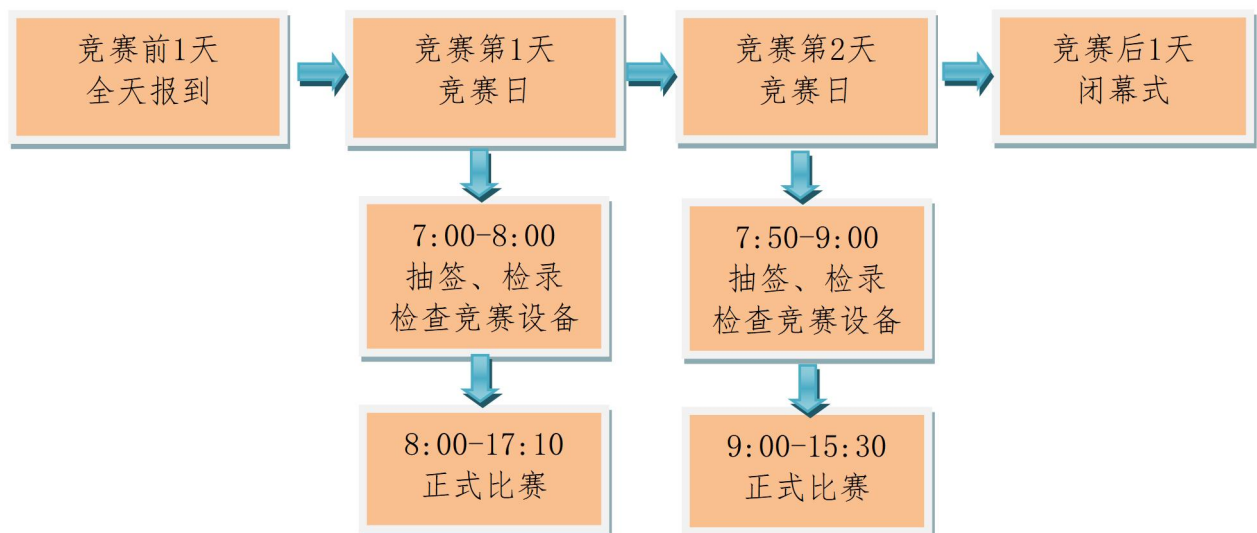
(1)技能点：熟练的识图能力、编制施工方案能力、参与图纸会审与技术交底的能力、执行相关规范和技术标准的能力、编制材料计划的能力、施工技术应用能力。

(2)知识点：建筑工程基本知识、施工组织设计相关知识、施工组织与管理相关知识、规范相关内容。

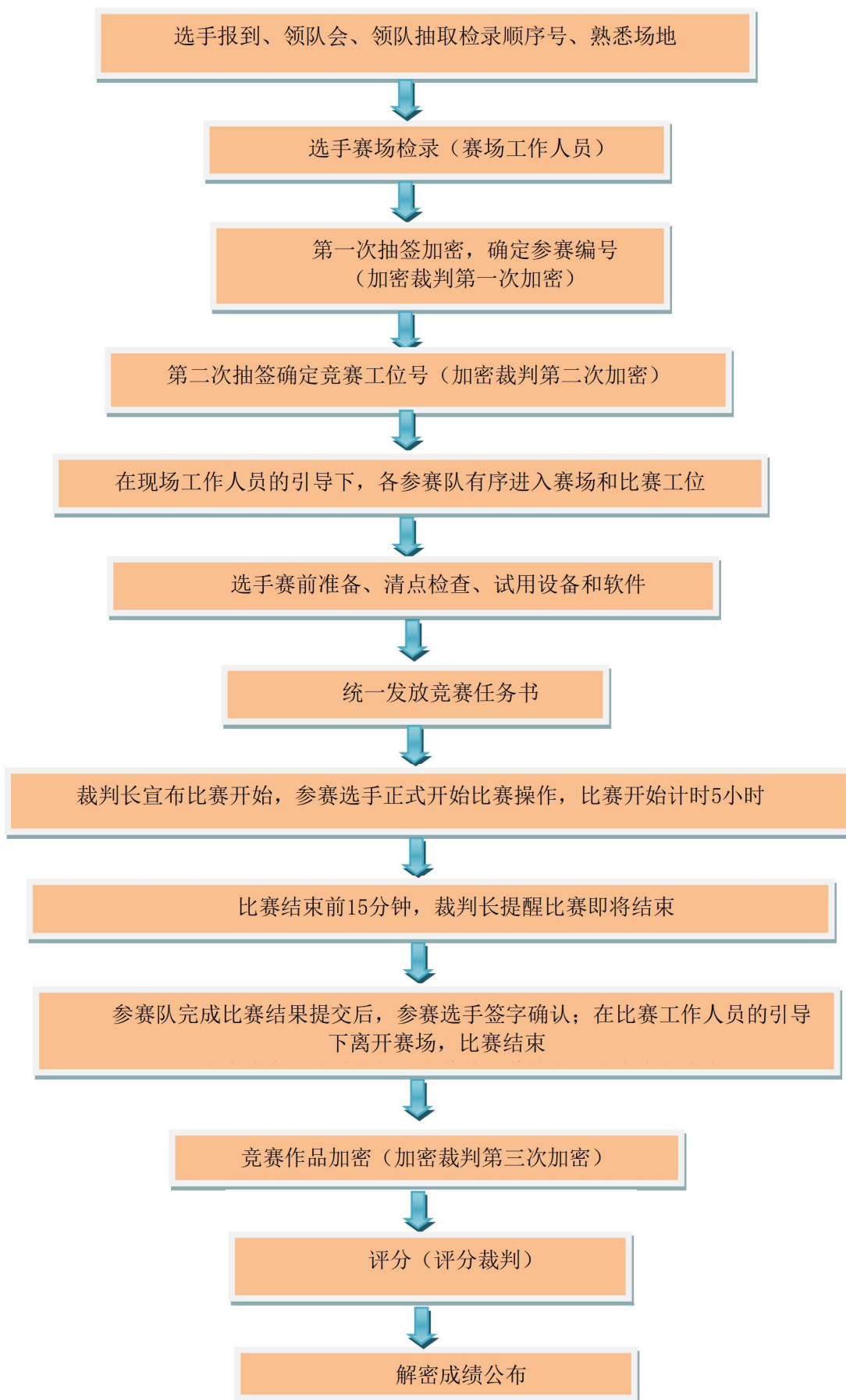
四、竞赛方式

本赛项为团体赛，每个参赛队由领队1人、参赛选手2人和指导教师2人组成。2名参赛选手合作完成竞赛内容。

五、竞赛流程



竞赛时间安排简图



竞赛流程图

六、竞赛规则

(一)竞赛报名

1. 各高职院校按照大赛组委会规定的报名要求，通过“江苏省职业院校技能大赛网络报名系统”报名参赛。
2. 高职学生组参赛对象为全日制普通高等职业院校在校生和五年制高职四至五年级在校生(1998年5月1日以后出生)。已经在国赛和省赛中获得过一等奖的选手不得参加同项目、同组别比赛。每组可报2名指导教师。
3. 本赛项为团体赛（两人组），不得跨校组队，同一学校相同项目报名参赛队不超过1支，江苏联合职业技术学院经过选拔可报 3-5 个队参加高职赛项比赛。
4. 报名确认后的参赛选手和指导教师，不得随意更换。比赛前参赛选手和指导教师因故无法参赛，须由学校相应赛项开赛前10个工作日出具书面说明，并按参赛选手资格补充人员并接受审核，经省大赛组委会办公室同意后予以更换。

(二)熟悉场地规则

1. 各参赛队统一有序的熟悉场地，熟悉场地时限定在指定区域，不允许进入比赛区。
2. 熟悉场地时严禁与现场工作人员进行交流，不发表没有根据以及有损大赛整体形象的言论。
3. 熟悉场地时严格遵守大赛各种制度，严禁拥挤，喧哗，以免发生意外事故。

(三)入场规则

1. 参赛选手按规定的时间准时到达赛场检录区集合。
2. 裁判将对各参赛选手的身份进行核对。参赛选手须提供参赛证、身份证、经学校注册的学生证，证件上的姓名、年龄、相貌特征应与参赛证一致。
3. 不允许携带任何通讯及存储设备、纸质材料等物品，检查合格后进入赛场抽签区。
4. 一级加密选手按抽签顺序号依次抽取参赛编号，二级加密凭参赛编号抽取比赛赛位号，然后在指定区域等待；在现场裁判的指挥下有序进入赛场，按抽取的比赛赛位号就位。

(四)赛场规则

1. 选手进入赛场后，必须听从现场裁判的统一布置和指挥。

2. 竞赛正式开始20分钟后，选手不得再入场参加竞赛，按弃权处理。

3. 参赛选手按照抽签决定的赛场及机位对号入座。现场裁判人员应对参赛选手的赛位号进行检查复核。

4. 进入赛场后 10—15 分钟，选手检查提供工具及工具书，操作电脑，检查设备及软件，不可使用设备进行比赛任务的操作。发现设备问题，举手告知现场裁判，现场技术人员及时解决。

5. 提前5分钟下发任务书，阅读内容，现场裁判宣布比赛开始，参赛选手才能进行动手完成竞赛比赛任务的操作。

6. 比赛过程中，参赛选手必须严格遵守安全操作规程，确保人身和设备安全，并接受现场裁判和技术人员的监督和警示。

7. 比赛过程中若有任务书字迹不清问题，可示意现场裁判，由现场裁判解决。参赛选手遇到计算机、应用软件或答题系统故障时，参赛选手应及时向现场裁判报告。对于因故障而耽搁的时间，由现场裁判请示裁判长同意后将该参赛选手(团队)的竞赛时间相应后延。

8. 若认为比赛设备或元器件有问题需更换，应在赛场记录表的相应栏目填写更换设备或元器件、更换原因、更换时间等并签比赛工位号确认后，由现场裁判和技术人员予以更换。更换后经现场裁判和技术人员检验并将结果记录在赛场记录表的相应栏目中并由选手确认。经现场裁判和技术人员检验，确因设备、元器件故障或损坏而更换设备或元器件者，非人为原因的软件故障，记录从报告到现场技术设备人员完成处理之间的用时，经裁判长确认，给予比赛补时时间，选手签字。

9. 在竞赛过程中，参赛选手如遇问题需举手向现场裁判人员示意，各参赛队之间不得互相交流，否则按作弊行为处理；团队合作选手可以互相交流，但不能影响其他参赛队；参赛选手不得擅自启封或破坏计算机USB接口的封条，否则按作弊行为处理。

10. 竞赛时间段内参赛选手不得离开赛场，如有特殊情况需暂时离开赛场，应报告监考人员同意，离开赛场期间应有流动监考人员陪同。竞赛结束之后，参赛选手(团队)确认提交的竞赛成果后，在监考人员的组织下离开赛场。

11. 比赛过程中，严重违反赛场纪律影响他人比赛者，违反操作规程不听劝告者，越界影响他人者，有意损坏赛场设备或设施者，经现场裁判报告裁判长，经大赛组委会办公室同意后，由裁判长宣布取消其比赛资格。

12. 参赛选手应按照竞赛任务要求提交竞赛成果，竞赛成果不得做任何标记，否则按“0”分计。听到竞赛结束信号后，屏幕立刻黑屏，选手将不能进行任何操作。试题、图纸和草稿纸不得带出考场。对违反赛场规则，不服从现场裁判人员劝阻者，经赛项执委会裁决可取消其比赛资格。

13. 竞赛所需的设备、绘图软件以及《房屋建筑与装饰工程工程量计算规范》GB50854-2013工具书由承办院校提供。参赛选手不可携带规范、技术资料、标准图集、教材、工具书、相关软件等；不得使用自带的计算机、键盘、鼠标、移动存储器等各类设备；不得携带通讯工具等进入竞赛现场。竞赛所需的笔、草稿纸等由承办院校统一提供。

(五)离场规则

1. 比赛结束前30分钟、10分钟，裁判长提示一次比赛剩余时间。
2. 比赛结束信号给出，由裁判长宣布终止比赛。
3. 裁判长宣布终止比赛时，选手应停止竞赛任务的操作。竞赛任务书、图纸等整齐摆放在工作台上，不能带出赛场。
4. 裁判长宣布终止比赛后，屏幕黑屏，选手不能操作，现场裁判组织、监督选手在线提交作品、签字确认。裁判长宣布离场时，现场裁判指挥选手统一离开赛场。
5. 全部选手离场后，需要补时的选手重新进入工位，现场裁判宣布补时操作开始后，补时选手开始操作。现场裁判宣布补时时间到，选手应停止操作，上交成果，离开赛场。

(六)成果提交

模块一、模块二、模块三的成果提交，应在比赛时间结束后，按照裁判指示，每队选派一名代表逐一将成果文件上传至答题平台指定位置，检查确认并签字（签赛位号）后方可离开赛场。模块四在答题系统答题，答题结束后直接出成绩，选手填写模块四成绩统计表并签字。在成绩汇总之前应在系统中稳妥保留，封闭服务器。

(七)成绩评定与管理规则

1. 成绩管理的机构及分工

成绩管理机构由裁判组、监督组和仲裁组组成。裁判在大赛裁判库中随机抽取，监督组和仲裁组由大赛组委会办公室指派。

(1)裁判组实行“裁判长负责制”，设裁判长1名，全面负责赛项的裁判分工、裁判评分审核、处理比赛中出现的争议问题等工作。

(2)裁判员根据比赛需要分为检录裁判、加密裁判、现场裁判和评分裁判。

检录裁判：负责对参赛队伍(选手)进行点名登记、身份核对等工作；

加密裁判：设加密裁判3人，加密裁判负责组织参赛选手（团队）抽签并对参赛选手（团队）的信息进行加密。加密完成后，三组加密裁判应分别在不同的加密室独立录入系统。三组加密裁判必须在监督仲裁组的监督下独立工作，任何人不得参与、干涉加密裁判的工作，三组加密裁判之间不得协作、交流，不得向任何人透露加密信息。

现场裁判：每赛场设2人，按规定做好赛场记录，维护赛场纪律；

评分裁判：设30人，负责对参赛队完成工作任务按评分细则评定成绩。

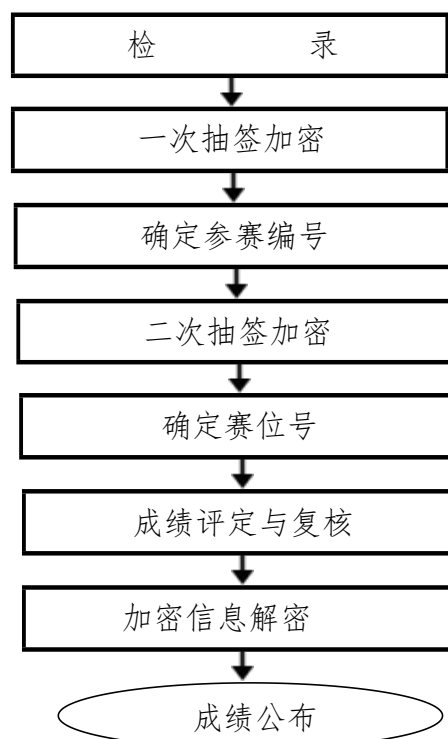
裁判人员需求表

序号	专业技术方向	知识能力要求	执裁、教学、工作经历	专业技术职称（职业资格等级）	人数
1	建筑装饰施工图设计及深化设计	1、掌握建筑装饰识图、制图的知识；掌握建筑装饰材料、构造和施工知识；掌握建筑装饰装修施工材料制品加工知识；熟悉规范相关内容。2、能够熟练操作建筑CAD软件；能够熟练设计建筑装饰施工图及深化设计图纸；独立完成3项以上工程的施工图设计；参与3项以上建筑装饰装修工程施工。	实践经验丰富，专业课程教龄5年以上；从事建筑装饰施工图设计及施工年限6年以上；	讲师或工程师及以上	18
2	建筑装饰工程造价	1、掌握建筑装饰识图、制图的知识；掌握建筑装饰材料、构造和施工知识；掌握工程造价相关知识；2、能够熟练识读图纸并编制建筑装饰工程量清单；3、独立完成5项以上工程的工程量清单编制	实践经验丰富，相关课程教龄5年以上；从事造价工作年限6年以上	讲师或工程师及以上	12
裁判总人数	裁判长1人，加密裁判3人，现场裁判6人（现场裁判不参与评分，只负责监考，按每赛场2人，3个赛场计算，若赛场数增加，裁判数相应增加），结果裁判30人，共计40人。				

(3) 监督组对裁判组的工作进行全程监督，并对竞赛成绩抽检复核。

(4) 仲裁组负责接受由参赛队领队提出的对裁判结果的申诉，组织复议并及时反馈复议结果。

2. 成绩管理流程



成绩管理流程图

3. 比赛成绩评定与审核

竞赛项目满分为100分，由评分裁判依据评分表，对参赛选手竞赛成果进行评分。为保障成绩评判的准确性，监督组将对赛项总成绩排名前30%的所有参赛选手的成绩进行复核；对其余成绩进行抽检复核，抽检覆盖率不得低于15%。如发现成绩错误以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。复核、抽检错误率超过5%的，裁判组将对所有成绩进行复核。成绩审核必须在解密之前完成，一旦解密，任何人不得擅自更改成绩。

4. 解密

三组加密裁判分别独立完成加密后，分别由专家组长、监督仲裁长和裁判长在加解密系统中生成解密码并保存，裁判长正式提交工位号评分结果并复核无误

后，专家组长、监督仲裁长、裁判长同时输入三组解密码，方可解密，解密后，成绩不得修改。

5. 成绩公布

将解密后的各参赛队结果汇总，经裁判长、监督员和专家组长及巡视员签字后，在成绩发布会上公布。

七、竞赛环境

(一) 竞赛场所及计算机

技能竞赛安排应在计算机绘图实训室或其他符合竞赛要求的室内场所进行，温度适宜、照度足够；竞赛时每参赛队配备2台计算机(每台计算机配双显示器)，所有计算机设备应为相同配置；每参赛队计算机通过局域网相联，各参赛队之间独立运行；赛场布置和机位布置应符合竞赛要求，各参赛队之间采取必要的遮挡措施，避免相互干扰。

多媒体讲台主控计算机可以发送电子文件至每组计算机，并可收取参赛选手文件。机房安装有监控设备，比赛环境安全、安静无干扰。

(二) 计算机操作系统

计算机操作系统为Windows10，系统提供的输入法包括：搜狗拼音输入法与搜狗五笔输入法。

(三) 计算机配置及软件

1. 软件

1. 模块一 建筑装饰施工图设计：中望建筑CAD2020、BIM Vision

2. 模块二 建筑装饰工程量清单编制：理论考试平台V1.0

3. 模块三 指令深化设计：中望建筑CAD2020

4. 模块四 建筑装饰工程项目管理与实务：理论考试平台V1.0

(1) 服务器

服务器	计算机配置	操作系统：Windows10 64 位 (<50人) 或Windows 10/Windowsserver 2012 64 位 (>50人) 必须有D 盘。 CPU: ≥i7, 不限主频 内存: ≥4G (<50 人) ; ≥8G (>50 人) 独立显卡(显存≥2G) 显示器: ≥19 寸(不限缩放比) 固定IP 地址
-----	-------	---

	其他软件	Microsoft Office2010 谷歌浏览器Chrome（最新版），且设为默认浏览器。
网络	服务器与选手电脑必须在一个局域网内，局域网通畅无通信故障。	

(2) 选手电脑

计算机	<p>不能为无盘工作站、云机房、云桌面等任何“云”运行管理模式的计算机。</p> <p>操作系统： Windows10 64位</p> <p>CPU: \geqi7, 不限主频</p> <p>内存: \geq8G 独立显卡(显存\geq2G)</p> <p>显示器: \geq19 寸(不限缩放比)</p>
其他软件	<p>Adobe Acrobat 9.0（可高于此版本，或其他能正常显示PDF 文件的软件，例如福昕阅读器等，版本不限）； Microsoft Office2010。</p> <p>搜狗拼音输入法与搜狗五笔输入法(版本不限)</p> <p>谷歌浏览器Chrome（最新版），且设为默认浏览器。</p>
网络	服务器与选手电脑必须在一个局域网内，局域网通畅无通信故障。
赛位	每2台机器为一组赛位，每台计算设两个显示器，赛位之间设置隔挡，避免相互干扰。

八、技术规范

本赛项技术规范按照现行国家规范标准和行业标准等执行。

《房屋建筑制图统一标准》 GB/T50001-2017

《房屋建筑室内装饰装修制图标准》 JGJ/T244-2011

《江苏省建筑装饰装修设计文件编制深度规定》（2007 年版）

《建筑装饰装修工程质量验收标准》 GB50210-2018

《建筑地面工程施工质量验收规范》 GB50209-2010

《住宅室内装饰装修工程质量验收规范》 JGJ/T304-2013

《建筑内部装修防火施工及验收规范》 GB50354-2005

《民用建筑工程室内环境污染控制标准》 GB50325-2020

《建筑装饰装修工程成品保护技术标准》 JGJ/T427-2018

《住宅室内装饰装修设计规范》 JGJ367-2015

《建筑内部装修设计防火规范》 GB50222-2017

《建设工程工程量清单计价规范》 GB50500-2013

《房屋建筑与装饰工程工程量计算规范》 GB50854-2013

《房屋建筑与装饰工程消耗量定额》 TY01-31-2015

《建设工程项目管理规范》 GB/T50326-2017

《建筑施工组织设计规范》 GB/T50502-2009

《施工企业安全生产管理规范》 GB50656-2011

《企业安全生产标准化基本规范》 GB/T33000-2016

九、技术平台

竞赛使用的所有计算机及工具均由承办学校统一提供。包括：

(一)答题系统：理论考试平台V1.0。

(二)绘图等软件：中望建筑CAD2020、Microsoft Office2010、 Adobe Acrobat9.0 软件等。

(三)看图软件：BIM Vision

十、成绩评定

(一)评分标准

1. 模块一 “建筑装饰施工图设计”竞赛模块评分细则

序号	项目	分值	评分点	评分标准
1	封面	1	信息正确、美观。	绘制规范得1分 无封面扣1分
2	目录	1	目录内容完整，顺序正确。 内容及顺序：施工图设计说明、主要材料表、平面布置图、地面铺装图、顶棚平面图、立面图、剖面图及装饰详图。	绘制规范、完整、顺序准确得1分 错漏一处扣0.1 分， 顺序不正确扣0.2 分， 正文图纸排布和目录不符每处扣0.1分， 扣完为止。
3	施工图设计说明	4	施工说明内容包含：工程概况、设计依据、构造做法、施工工艺及注意事项等。	漏一项扣1分，每项中内容中每出现一处不完整、不准确扣0.2分，扣完为止
4	主要材料表	4	材料选用、材料表编制。	材料描述完整准确，和图纸对应，表格完善清晰得3分； 每出现一处不完整、不准确以及不清晰处扣0.2分，扣完为止。
5	平面布置图	12	a、图纸比例、图幅。 b、空间平面：轴线、墙体、柱子、门、窗等。 b、空间位置：各功能空间的家具、陈设、隔断、绿化等的形状、位置。固定的装饰造型、隔断、构件、家具、卫生洁具、照明灯具、花台、水池、陈设以及其他固定装饰配置和饰品	每漏一项扣1分； 每出现一处不规范、不准确的表达、绘制、符号等扣0.2 分， 扣完为止。

序号	项目	分值	评分点	评分标准
			<p>；门窗编号及开启方向，表示家具的橱柜门或其他构件的开启方向和方式；其他平面布置图需要表达内容；所绘设计图内容及空间布置形式，须与所提供的方案设计图相符；布置合理，家具尺度合理，符合人体工程学要求；规范、美观。</p> <p>c、尺寸标注及注释：建筑及装饰尺寸标注，如开间、进深、门窗、墙柱、隔断、家具、装饰造型等的定形、定位尺寸；相关文字注释。</p> <p>d、符号：内视投影符号、详图索引符号、标高符号等。</p> <p>e、图线：符合相关制图标准,合理，美观。</p> <p>f、获取信息正确。</p>	
6	地面铺装图	5	<p>a、图纸比例、图幅。</p> <p>b、楼地面面层分格线和拼花造型，平面布置图表达的相关内容等。</p> <p>c、尺寸标注及注释：建筑主体结构，标注其开间、进深、门窗洞口等尺寸；标注分格和造型尺寸；相关的文字注释。</p> <p>d、细部做法的索引符号、图名比例、标高符号等。</p> <p>e、图线：符合相关制图标准，合理，美观。</p> <p>f、获取信息正确。</p>	<p>每漏一项扣1分；</p> <p>每出现一处不规范、不准确的表达、绘制、符号等扣0.2分，扣完为止。</p>
7	顶棚平面图	8	<p>a、图纸比例、图幅。</p> <p>b、平面布置图表达的相关内容。</p> <p>c、所绘设计内容及形式应于方案设计图相符。顶棚（天花）造型、天窗、构件、装饰垂挂物及其他装饰配置和饰品；所有明装和暗藏的灯具（包括火灾和事故应急照明灯具）、发光顶棚（天花）、空调风口、喷头、探测器、扬声器、挡烟垂壁、防火卷帘、防火挑檐、疏散和指示标志牌等的位置。可画出顶棚的造型断面图。</p> <p>d、图线：按照相关制图标准设置图线。</p> <p>e、尺寸标注及注释：建筑尺寸、顶面的造型、面层设备等定位尺寸；相关的文字注释、图名比例。</p> <p>e、符号：顶面标高符号、细部索引符号、剖切索引符号等。</p> <p>g、顶面灯具及设备图例。</p> <p>f、获取信息正确。</p>	<p>每漏一项扣1分；</p> <p>每出现一处不规范、不准确的表达、绘制、符号等扣0.2分，扣完为止。</p>
8	立面图	30	<p>a、图纸比例、图幅。</p> <p>b、绘制剖立面图。</p> <p>所绘设计内容及形式应于方案设计图相符。绘制剖到的建筑结构（墙体、楼板和梁）、剖到墙体位置的装饰完成面线、吊顶造型轮廓线、地面完成面线；立面和柱面的装饰造型、固定隔断、固定家具、装饰配置、饰品、广告灯箱、门窗、栏杆、台阶、设备面板等的位置。靠墙活动家具视情况绘制。非固定物如可移动的家具、艺术品、陈设品及小件家电等一般不</p>	<p>每漏一项扣1分；</p> <p>每出现一处不规范、不准确的表达、绘制、符号等扣0.2分，扣完为止。</p>

序号	项目	分值	评分点	评分标准
			需绘制图线。 c、按照相关制图标准设置图线（说明：靠墙的活动家具用虚线表示）。 d、尺寸标注及注释：建筑尺寸、墙面的造型定位尺寸、面层设备等定位尺寸；相关的文字注释、图名比例等。 e、符号：轴线、立面标高符号、细部索引符号、剖切索引符号、填充图例说明等。 f、获取信息正确。	
9	剖面图及装饰详图	30	a、图纸比例、图幅。 b、剖面大样图。所绘设计内容及形式应于方案设计图相符。局部剖面图应能绘制出平面图、顶棚（天花）平面图和立面图中需要特殊表达的部位，应表明剖切部位的装饰装修构造的各组成部分的关系或装饰装修构造与建筑构造之间的关系。 c、局部大样图 所绘设计内容及形式应于方案设计图相符。将平面图、顶棚（天花）平面图、立面图和剖面图中某些需要更加清晰表达的部位，单独抽取出来绘制大比例图样，大样图要能反映更详细的内容。 d、按照制图标准设置图线。 e、尺寸标注及注释：建筑尺寸、构造及定位尺寸、详细造型尺寸；注释装饰材料的种类、图名比例等。 f、符号：轴线、标高符号、填充图例说明等。 g、获取信息正确。	每漏一项扣1分； 每出现一处不规范、不准确的表达、绘制、符号等扣0.2分，扣完为止。
10	虚拟打印	5	a、设置正确，布局合理、美观，视口比例选择正确。 b、图幅尺寸正确，图框及标题栏完整。 c、图纸完整，无缺失。图纸合成顺序正确。	虚拟打印不完整，每遗漏一张扣0.5分，扣完为止。 每出现一处图幅、图框、标题栏不完整、不正确，扣0.2分。 合成后图纸顺序不对扣1分。 没有合成扣2分。
11	合计	100		

2. 模块二 “建筑装饰工程量清单编制” 竞赛模块评分细则

序号	项目	分值	评分点	评分标准				
				编码	特征描述	单位	计算公式	计算结果
				10%	40%	5%	5%	40%
1	天棚工程部分	20	项目编码要符合规范要求；按照规范要求项目划分；	每出现一处错	完整正确得90—100；基本完整正确得75—90；主要	每出现一处单位错	没有计算公式不得分；计算不	计算结果和计算公式不符不
2	楼地面工程部分	20						

3	墙柱面工程部分	40	特征描述完整，构造、材料描述详细；单位正确；工程量计算表达明确，计算符合规范要求；计算结果正确性。	误扣0.5分，扣完为止	内容有描述但不完整得60—75；主要内容没描述得分低于60。每出现一处错误扣0.5分，扣完为止。	误扣0.5分，扣完为止。	完整，每出现一处错误扣0.2分，扣完为止	得分
4	门窗工程部分	10						
5	其他工程部分	5						
6	措施项目部分	5						
7	合计	100						

3. 模块三“指令深化设计”竞赛模块评分细则

参考答案和评分细则由专家组在竞赛中提交裁判长。

4. 模块四“建筑装饰工程项目管理与实务”竞赛模块评分细则

序号	项目	分值	评分点	评分标准
1	单项选择题	60	每题的备选项中，只有一个最符合题意。	每题1分。错选，本题不得分。
2	多项选择题	40	每题的备选项中，有2个或2个以上符合题意，至少有1个错项。	每题2分。错选，本题不得分；少选，所选的每个选项得0.5分。
	合计	100		

(二) 评分方法

评分裁判在评分系统中根据评分标准统一阅卷、评分与统分。

1. 采取竞赛任务得分、错误不传递、累计总分的计分方式。分别计算各竞赛模块得分，按规定比例计入团体总分。“建筑装饰施工图设计”竞赛模块得分占30%，“建筑装饰工程量清单编制”竞赛模块得分占20%，“指令深化设计”竞赛模块得分占30%，“建筑装饰工程项目管理与实务”竞赛模块得分占20%。

2. 各竞赛模块得分和竞赛团体总分均采用百分制计分。竞赛团体总分=“建筑装饰施工图设计”竞赛模块得分×30%+“建筑装饰工程量清单编制”竞赛模块得分×20%+“指令深化设计”竞赛模块得分×30%+“建筑装饰工程项目管理与实务”竞赛模块得分×20%。

3. 在竞赛时段，参赛选手不遵守赛项规程，有冒名顶替、作弊、扰乱赛场秩序等情形之一的，裁判组根据赛项规程和相关要求，给予选手警告、停止比赛、取消成绩的处分。

(三) 成绩审核与产生

1. 评分小组应统计评分项目中的得分，对项目成绩进行复查审核。提交裁判长。
2. 裁判长统计各个赛位各个评分项目的得分，产生每个赛位的总分(竞赛成绩)。
3. 为保障成绩评判的准确性，监督组将对赛项成绩抽检复核，如发现成绩错误以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。
4. 最终成绩经复核无误，由加密裁判在监督员的监督下解密，由裁判长、监督人员签字确认。

十一、奖项设定

(一)参赛选手奖

根据竞赛成绩，从高到低排序，按参赛队数的10%设一等奖，20%设二等奖，30%设三等奖，小数点后四舍五入。

(二)指导教师奖

对获得一等奖选手的指导教师颁发优秀指导教师奖。

十二、赛场预案

编制车辆安全措施应急预案、食品安全措施应急预案、火灾安全事故紧急处理预案、伤害事故紧急处理预案、设备事故紧急处理预案，电力供应事故紧急处理预案等。对处理各种可能出现的突发状况进行事先演练，确保赛项顺利进行。

(一)消防预案

承办单位检查竞赛场地消防设施、防止火灾，明确安全疏散通道，确保安全。

(二)供电预案

承办单位应事先协调当地供电部门，保证竞赛当天的正常供电。如赛场有双路供电的条件应事先进行测试；如承办单位有自备发电设备应事先进行检修、试运行；服务器应配有不间断电源。

(三)医疗预案

承办院校在赛场配备医护人员及必备的药品和器具，并在《赛项指南》中注明工作地点及联系方式。对需要外送就医的参赛人员制定有相应的应急方案。

(四)设备预案

对运送参赛人员的车辆进行性能检测，对行走路线进行事先规划和勘察，并制定线路绕行方案。应配置备用车辆或制定应急替代方案，保证按时、安全抵达赛场，返回驻地。

竞赛用计算机(包括备用机、备用机房)在赛前逐台进行开机测试，在装入绘图软件及答题系统后，进行运行测试，测试后赛场封闭。对赛场局域网进行运行测试，保证在竞赛期间可靠运行，并制定故障迅速排除措施，配备技术保障人员待命。

如在竞赛期间发生计算机死机、卡顿及其他设备故障时，技术保障人员应及时予以排除。维修设备所用的时间按照有关规定给予选手“等时补偿”，并按相关规定履行报批、备案程序。

(五)赛题预案

对赛题承办单位做好赛题的存放保密工作，设置保密室，配置保密箱，要有2人值班，按照要求进行保密箱钥匙的保管，试卷的领取严格按照要求执行。

(六)疫情防控

为切实推进与落实疫情防控常态化条件下省高职赛项组织工作，确保参赛师生生命安全与身体健康，比赛期间疫情防控要求如下：

1. 承办院校

各赛项承办院校为疫情防控主体责任单位，科学落实属地疫情防控要求，成立相关组织机构，统一负责疫情防控组织工作。赛事组织过程中，要加强与当地疫情防控指导机构的沟通联系，制定好各赛项疫情防控实施方案，将防控要求落实到办赛全过程，并在大赛指南中明确。安排专人与各参赛院校对接，主动告知赛务安排、人员报到等具体要求。对参赛人员做好体温检测健康码核查、提供必要防疫物资等相关疫情防控工作，确保竞赛顺利实施。

2. 参赛院校

各参赛院校加强人员统一管理，精简随行人员，除领队、选手和指导教师外，减少其他工作人员数量。安排专车点对点接送参赛人员，确保参赛选手安全抵离。

指定专人落实参赛人员的疫情防控准备工作，提前准备好参赛人员(含领队及指导教师等)相关防疫资料，报到报到人员现场须提交《参赛人员健康状况排查承诺书》和《个人健康状况承诺书》，提供健康通行码“绿码”和手机漫游地查询结果(通信大数据行程卡)，在测温正常下完成报到，入住承办院校指定酒店。比

赛期间应注意做好个人防护，备足一次性医用口罩，避免在人员密集、通风不良的场所逗留。参赛人员须服从承办学校疫情防控检查，如果出现发热、乏力、干咳、呼吸困难等症状，请立即与承办院校疫情防控工作小组取得联系，视病情及时就医，确保竞赛安全举办。

十三、赛项安全

赛项安全是技能竞赛一切工作顺利开展的先决条件，是赛项筹备和运行工作必须考虑的核心问题。采取切实有效措施保证大赛期间参赛选手、指导教师、裁判员、工作人员及观众的人身安全。

(一)比赛环境

1. 在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布置，赛场内的器材、设备，应符合国家有关安全规定。如有必要，也可进行赛场仿真模拟测试，以发现可能出现的问题。承办单位赛前须按照赛项规程要求排除安全隐患。

2. 赛场周围要设立警戒线，防止无关人员进入发生意外事件。比赛现场内应参照相关职业岗位要求为选手提供必要的劳动保护。在具有危险性的操作环节，裁判员要严防选手出现错误操作。

3. 承办单位应提供保证应急预案实施的条件。对于比赛内容涉及高空作业、可能有坠物、大用电量、易发生火灾等情况的赛项，必须明确制度和预案，并配备急救人员与设施。

4. 承办单位制定开放赛场和体验区的人员疏导方案。赛场环境中存在人员密集、车流人流交错的区域，除了设置齐全的指示标志外，须增加引导人员，开辟备用通道。

5. 大赛期间，承办单位应在赛场管理的关键岗位增加力量并建立安全管理日志。

6. 参赛选手进入工位、赛事裁判工作人员进入工作场所，严禁携带通讯、照相摄录设备，禁止携带记录用具。如确有需要，由赛场统一配置、统一管理。赛项可根据需要配置安检设备对进入赛场重要部位的人员进行安检。

(二)生活条件

1. 比赛期间，统一安排参赛选手和指导教师食宿。承办单位须尊重少数民族的信仰及文化，根据国家相关的民族政策，安排好少数民族选手和教师的饮食起居。

2. 比赛期间安排的住宿地应具有宾馆/住宿经营许可资质。以学校宿舍作为住宿地的，大赛期间的住宿、卫生、饮食安全等由提供宿舍的学校负责。

3. 大赛期间承办单位须保障比赛期间选手、指导教师和裁判员、工作人员的交通安全。

4. 各赛项的安全管理，除了可以采取必要的安全隔离措施外，应严格遵守国家相关法律法规，保护个人隐私和人身自由。

(三) 参赛队责任

1. 各学校组织参赛队时，须确认为参赛选手、领队、指导教师等人员购买大赛期间的人身意外伤害保险。

2. 各学校参赛队组成后，须制定相关管理制度，并对所有选手、指导教师进行安全教育。

3. 各参赛队伍须加强对参与比赛人员的安全管理，实现与赛场安全管理的对接。

(四) 应急处理

比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告赛项专家组长，同时采取措施避免事态扩大，立即启动预案予以解决并报告组委会。赛项出现重大安全问题可以停赛，应向组委会报告详细情况。

(五) 处罚措施

1. 因参赛队伍原因造成重大安全事故的，取消其获奖资格。

2. 参赛队伍有发生重大安全事故隐患，经赛场工作人员提示、警告无效的，可取消其继续比赛的资格。

3. 赛场工作人员违规，按照相应的制度追究责任。情节恶劣并造成重大安全事故的，由司法机关追究相应法律责任。

十四、竞赛须知

(一) 参赛队须知

1. 参赛队名称统一使用规定的代表队名称。

2. 参赛队员在报名获得审核确认后，原则上不再更换，如筹备过程中，选手因故不能参赛，所在学校需出具书面说明并按相关规定补充人员并接受审核；竞赛开始后，参赛队不得更换参赛队员，允许队员缺员比赛。

3. 参赛队按照大赛赛程安排凭大赛组委会颁发的参赛证和有效身份证件参加比赛及相关活动。

4. 各参赛队统一安排参加比赛前熟悉场地环境的活动。

5. 各参赛队准时参加赛前领队会，领队会上举行抽签仪式抽取场次号。

6. 各参赛队要注意饮食卫生，防止食物中毒。

7. 各参赛队要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。

(二)指导老师须知

1. 各指导老师要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。指导老师经报名、审核后确定，一经确定不得更换。

2. 对申诉的仲裁结果，领队和指导老师应带头服从和执行，还应说服选手服从和执行。

3. 指导老师应认真研究和掌握本赛项比赛的技术规则和赛场要求，指导选手做好赛前的一切准备工作。

4. 领队和指导老师应在赛后做好技术总结和工作总结。

(三)参赛选手须知

1. 参赛选手应遵守比赛规则，尊重裁判和赛场工作人员，自觉遵守赛场秩序，服从裁判的管理。

2. 参赛选手应佩戴参赛证，带齐身份证、注册的学生证。在赛场的着装，应符合职业要求。在赛场的表现，应体现自己良好的职业习惯和职业素养。

3. 进入赛场前须将手机等通讯工具交赛场相关人员保管，不能带入赛场。工具、电子储存器件和其他不允许带入赛场物品，一律不能进入赛场。

4. 比赛过程中小组内交流小声，不得大声喧哗；不得有影响其他选手比赛的行为，不准有旁窥、夹带等作弊行为。

5. 参赛选手在比赛的过程中，应遵守安全操作规程，文明的操作。

6. 参赛选手进入赛场后，根据现场裁判指令仔细检查比赛设备，发现问题举手示意，现场裁判和设备技术人员及时更换和解决。

7. 比赛中需要更换元器件、补充耗材时, 应向现场裁判报告, 并在赛场记录表上填写更换元器件、耗材名称、规格和型号和数量, 更换原因, 核实从报告到更换(补充)完成的时间并签工位号确认, 以便补时。

8. 比赛过程中出现问题, 举手示意, 裁判计时, 技术人员查看原因做好记录说明, 非人为原因出现的软件故障, 由裁判长根据实际情况确定补时时间。

9. 比赛过程中需要去洗手间, 应报告现场裁判, 由裁判或赛场工作人员陪同离开赛场。

10. 完成比赛任务后, 需要在比赛结束前离开赛场, 需向现场裁判示意, 在赛场记录上填写离场时间并签工位号确认后, 方可离开赛场, 离开赛场后不可再次进入。未完成比赛任务, 因病或其他原因需要终止比赛离开赛场, 需经裁判长同意, 在赛场记录表的相应栏目填写离场原因、离场时间并签工位号确认后, 方可离开; 离开后, 不能再次进入赛场。

11. 裁判长发出停止比赛的指令, 现场裁判将电脑显示器黑屏, 选手(包括需要补时的选手)将无法操作, 在现场裁判的指挥下完成成果上交(所有选手)。需要补时的选手在工位等候, 由现场裁判确定补时。

12. 如对裁判员的执裁有异议, 可在2小时内由领队向赛项仲裁组以书面形式提出申述。

13. 遇突发事件, 立即报告裁判和赛场工作人员, 按赛场裁判和工作人员的指令行动。

(四)工作人员须知

1. 工作人员必须服从赛项组委会统一指挥, 佩戴工作人员标识, 认真履行职责, 做好服务赛场、服务选手的工作。

2. 工作人员按照分工准时上岗, 不得擅自离岗, 应认真履行各自的工作职责, 保证竞赛工作的顺利进行。

3. 工作人员应在规定的区域内工作, 未经许可, 不得擅自进入竞赛场地。如需进场, 需经过裁判长同意, 核准证件, 有裁判跟随入场。

4. 如遇突发事件, 须及时向裁判长报告, 同时做好疏导工作, 避免重大事故发生, 确保竞赛圆满成功。

5. 竞赛期间, 工作人员不得干涉个人工作职责之外的事宜, 不得利用工作之便, 弄虚作假、徇私舞弊。如有上述现象或因工作不负责任的情况, 造成竞赛程序无法继

续进行，由赛项组委会视情节轻重，给予通报批评或停止工作，并通知其所在单位做出相应处理。

(五)裁判员须知

1. 裁判员执裁前应参加培训，了解比赛任务及其要求、考核的知识与技能，认真学习评分标准，理解评分表各评价内容和标准。不参加培训的裁判员，取消执裁资格。

2. 裁判员执裁期间，统一佩戴裁判员标识，举止文明礼貌，接受参赛人员的监督。

3. 遵守执裁纪律，履行裁判职责，执行竞赛规则，信守裁判承诺书的各项承诺。服从赛项专家组和裁判长的领导。按照分工开展工作，始终坚守工作岗位，不得擅自离岗。

4. 裁判员有维护赛场秩序、执行赛场纪律的责任，也有保证参赛选手安全的责任。时刻注意参赛选手操作安全的问题，制止违反安全操作的行为，防止安全事故的出现。

5. 裁判员不得有任何影响参赛选手比赛的行为，不得向参赛选手暗示或解答与竞赛有关的问题，不得指导、帮助选手完成比赛任务。

6. 公平公正的对待每一位参赛选手，不能有亲近与疏远、热情与冷淡差别。

7. 选手有检查设备、更换元器件或零件、补充耗材的要求时应予以满足。对更换的元器件要与赛场技术人员一道进行检测，判断选手更换的元器件的情况；检查设备或更换元器件应在赛场记录表上记录更换元器件或补充耗材的名称与型号、要求更换到更换完毕的用时、要求更换的原因、对更换的元器件检测结果，并要求参赛选手签工位号确认。

8. 赛场中选手出现的所有问题如：违反赛场纪律、违反安全操作规程、提前离开赛场等，都应在赛场记录表上记录，并要求学生签工位号确认。

9. 严格执行竞赛项目评分标准，做到公平、公正、真实、准确，杜绝随意打分；对评分表的理解和宽严尺度把握有分歧时，请示裁判长解决。严禁利用工作之便，弄虚作假、徇私舞弊。

10. 竞赛期间，因裁判人员工作不负责任，造成竞赛程序无法继续进行或评判结果不真实的情况，由赛项组委会视情节轻重，基于通报批评或停止裁判资格，并通知其所在单位作出相应处理。

十五、申诉与仲裁

(一)各参赛队对不符合赛项规程规定的设备、工具、材料、计算机软硬件、竞赛执裁、赛场管理及工作人员的不规范行为等，可向赛项仲裁组提出申诉。

(二)申诉主体为参赛队领队。

(三)申诉启动时，参赛队以该队领队签字同意的书面报告的形式递交赛项仲裁组。报告应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实事求是的叙述。非书面申诉不予受理。

(四)提出申诉应在赛项比赛结束后2小时内提出。超过2小时不予受理。

(五)赛项仲裁组在接到申诉报告后的 2 小时内组织复议，并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。申诉方对复议结果仍有异议，可由领队向大赛仲裁工作组提出申诉。大赛仲裁工作组的仲裁结果为最终结果。

(六)申诉方不得以任何理由拒绝接收仲裁结果；不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序。仲裁结果由申诉人签收，不能代收；如在约定时间和地点申诉人离开，视为自行放弃申诉。

(七)申诉方可随时提出放弃申诉。

十六、竞赛观摩

竞赛期间赛场外设置休息观摩区，通过直播了解竞赛现场情况。

十七、竞赛直播

竞赛期间在指定区域全程直播赛场情况，并在承办校网站和相关官网宣传。

十八、其他

1. 参赛选手及相关工作人员，由赛项承办院校赛统一安排食宿，费用自理。
2. 本技术文件的最终解释权归大赛组织委员会。