

# 2023 年江苏省职业院校技能大赛高职赛项规程

## 一、赛项名称

赛项编号：JSG202335

赛项名称：大数据技术与应用

赛项组别：高职学生组

赛项归属专业大类：电子与信息大类

## 二、竞赛目的

"十四五"时期，大数据产业对经济社会高质量发展的赋能作用更加突显，大数据已成为催生新业态、激发新模式、促进新发展的技术引擎。习近平总书记指出“大数据是信息化发展的新阶段”，“加快数字化发展，建设数字中国”成为《中华人民共和国国民经济和社会发展第十四个五年规划和 2035 年远景目标纲要》的重要篇章。大数据持续激发商业模式创新，不断催生新业态，已成为互联网等新兴领域促进业务创新增值、提升企业核心价值的重要驱动力。

本赛项旨在落实国家“建设数字中国”战略，深化产教融合，协同推动大数据产业创新与发展，大力推进大数据专业技术技能人才培养，赋能经济社会和现代职业教育高质量发展。结合当前大数据产业中的新技术、新要求，通过大赛让参赛选手熟悉一个真实企业级大数据项目中各个环节的实现过程。通过竞赛来检验教学水平，引领和促进职业教育教学改革，促进与产业主流技术技能接轨，营造崇尚技能的社会氛围。

通过大赛培养参赛选手在企业真实项目环境下进行大数据平台搭建(容器环境)、离线数据处理、数据挖掘、数据采集与实时计算、数据可视化以及综合分析等方面的能力；同时培养选手的理解力、沟通力、抗压力、6S 规范等职业素质；激发学生自主学习能力和解决问题的能力，达到“以赛促教、以赛促学、以赛促改、赛课融通、赛训结合”目的。

赛项围绕大数据产业相关岗位的实际需求和要求进行设计，通过大赛搭建校企合作的平台，深化产教融合，推进产教融合人才培养模式，提升大数据技术专业及其他相关专业毕业生的就业竞争能力，同时强化竞赛成果转化，促进相关教材、资源、师资、认证、实习就业等全面建设，推动院校和企业联合培养大数据

人才，加强学校教育与产业发展的有效衔接，促进职业院校电子与信息大类相关专业共同发展，为国家战略规划提供大数据领域高素质技能型人才。

### 三、竞赛内容

#### （一）选手需具备能力

本赛项基于企业真实项目和工作模块，结合高职大数据技术专业教学标准，充分考量企业岗位对学生职业技能的最新需求，在规定的时间内完成指定大数据模块。其中，主要考核参赛选手在大数据平台搭建（容器环境）、离线数据处理、数据挖掘、数据采集与实时计算、数据可视化以及综合分析等方面的技能。此外，竞赛同时考核参赛选手工作组织和团队协作能力、沟通和人际交往能力、解决问题能力以及致力于紧跟行业发展步伐的自我学习能力。

本项目竞赛内容通过对技能实操表现来评估知识理解以及技能掌握的熟练程度，将不再另外举行知识及理解性质的理论测试。

#### （二）竞赛模块

##### 1.竞赛时间

竞赛总时长为 6 小时。各参赛队在规定的时间内，独立完成“竞赛内容”规定的竞赛模块。

##### 2.竞赛内容

本竞赛结合国内行业、企业的实际业务模型；本竞赛只考核技能部分，不涉及理论。本竞赛进行的技能实操考核，涉及大数据平台搭建（容器环境）、离线数据处理、数据挖掘、数据采集与实时计算、数据可视化、综合分析。

表 3-1 竞赛内容

序号	比赛模块	分数占比	考核内容
1	大数据平台搭建 (容器环境)	15%	选手在容器环境下对大数据平台及相关组件的安装、配置、可用性验证等内容
2	离线数据处理	25%	选手对 Hadoop 平台、Spark 平台、Hive 数据仓库等的综合应用能力，使用 Java、Scala 等开发语言，完成离线数据抽取、数据清洗、数据指标统计等操作
3	数据挖掘	10%	选手运用常用的机器学习方法对数据进行数据挖掘分析
4	数据采集与实时计算	20%	选手对 Flink 平台、Flume 组件、Kafka 组件等的综合应用能力，基于 Flume 和 Kafka 进行实时数据采集，使用 Scala 开发语言，完成实时数据流相关数据指标的分析、计算等操作，并存入 Redis、MySQL 中

5	数据可视化	15%	选手基于前端框架 <b>Vue.js</b> 和后端 <b>REST</b> 风格的数据接口，使用 <b>JavaScript</b> 语言将数据分析结果以图表的形式进行呈现、统计
6	综合分析	10%	选手对大数据技术的业务分析、技术分析及报告撰写能力
7	职业素养	5%	团队分工明确合理、操作规范、文明竞赛

3. 各任务模块的分值比例参考上表，各任务模块包含的子任务分值由专家组命题时确定。

4. 关于最终赛题将由专家组讨论决定。其中，各模块的详细内容描述如下：

#### 1) 大数据平台搭建（容器环境）

依据大数据平台的技术特点能够独立解压、安装、配置。对不同的组件进行文件参数配置，日志查看、状态查看、服务启动、组件部署等。

参赛选手需要掌握以下并不仅限于以下技能：

- Docker 容器基础操作；
- Hadoop 伪分布式安装配置；
- Hadoop 完全分布式安装配置；
- Hadoop HA 安装配置；
- Spark 安装配置（Standalone 模式）；
- Spark on Yarn 安装配置；
- Flink on Yarn 安装配置；
- Hive 安装配置；
- Flume 安装配置；
- ZooKeeper 安装配置；
- Kafka 安装配置；
- Sqoop 安装配置。

#### 2) 离线数据处理

利用 **Scala**、**Java** 等开发语言，对关系型数据库中的离线存量数据进行全量数据抽取、增量数据抽取，将数据存入 **Hive** 数据仓库，完成数据清洗、数据转化以及相关的数据指标计算等工作。

参赛选手需要掌握以下并不仅限于以下技能：

- Java 应用开发；

- Scala 项目工程创建与配置；
- Scala 应用开发；
- Pom 文件配置；
- Maven 本地仓库配置使用；
- 基于 Sqoop 的数据处理方法；
- 基于 MapReduce 的数据清洗处理方法；
- 基于 Spark 的数据清洗处理方法；
- 基于 Hive 的数据清洗处理方法；
- 数据仓库基本架构及概念；
- 数据仓库星型模型；
- 数据仓库雪花模型。

### 3) 数据挖掘

利用 **Scala** 开发语言，基于 **Spark ML** 机器学习库，根据既有数据完成数据处理建立数据模型完成数据分析、数据挖掘操作。

参赛选手需要掌握以下并不仅限于以下技能：

- Scala 应用开发；
- 特征工程应用；
- Spark ML 机器学习库应用开发；
- 推荐算法的召回和排序；
- 回归模型应用；
- 聚类模型应用；
- 决策树模型应用；
- 随机森林模型应用。

### 4) 数据采集与实时计算

基于 **Flume**、**Kafka** 组件对实时数据进行采集传输，利用 **Scala** 开发语言，使用 **Flink** 消费实时数据进行相关的数据指标计算等工作。

参赛选手需要掌握以下并不仅限于以下技能：

- Scala 项目工程创建；
- Scala 应用开发

- Pom 文件配置；
- Maven 本地仓库配置使用；
- Redis 基本操作；
- MySQL 基本操作；
- 基于 Flume 及 Kafka 的数据采集方法；
- 基于 Flink 的实时数据处理方法。

#### 5) 数据可视化

对数据进行可视化展示，结合后端 **REST** 风格的数据接口，利用前端框架 **Vue.js** 以及数据可视化图表组件 **ECharts**，将数据分析结果以柱状图、饼图、条形图等图表进行展示。

参赛选手需要掌握以下并不仅限于以下技能：

- Vue.js 项目工程创建；
- Vue.js 框架应用开发；
- ECharts 组件应用开发；
- 根据需求使用 ECharts 绘制柱状图；
- 根据需求使用 ECharts 绘制折线图；
- 根据需求使用 ECharts 绘制折柱混合图；
- 根据需求使用 ECharts 绘制玫瑰图；
- 根据需求使用 ECharts 绘制气泡图；
- 根据需求使用 ECharts 绘制饼状图；
- 根据需求使用 ECharts 绘制条形图；
- 根据需求使用 ECharts 绘制雷达图；
- 根据需求使用 ECharts 绘制散点图。

#### 6) 综合分析

依据数据挖掘分析结果，在综合理解业务数据的基础上，根据题目要求进行分析，并编写输出分析报告。

参赛选手需要掌握以下并不仅限于以下技能：

- 根据要求结合竞赛过程，对过程中的相关问题提出合理化建议以及解决方案。

## 四、竞赛方式

1. 每支参赛队由 3 名选手组成。每队限报 2 名指导教师，指导教师须为本校专任教师，竞赛期间不允许指导教师进入赛场进行现场指导。参赛选手和指导教师报名获得确认后不得随意更换；
2. 本赛项设单一场次，参赛队在现场根据给定的项目模块，在 6 小时内相互配合完成赛项模块，最后以提交的截图和文档作为最终评分依据；
3. 根据竞赛任务要求，参赛队伍在 6 小时竞赛时间内须完成竞赛任务，比赛过程连续进行，每项任务用时可自行掌握。
4. 不计参赛选手的个人成绩，统计竞赛队的总成绩进行排序。

## 五、竞赛流程

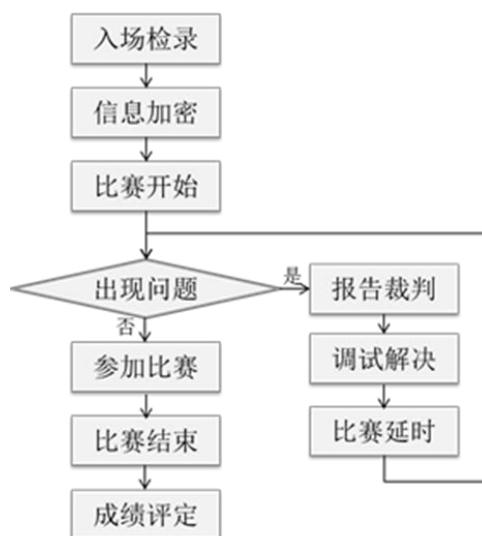


图 1 竞赛流程

## 六、竞赛规则

### （一）竞赛报名

1. 各高职院校按照大赛组委会规定的报名要求，通过“江苏省职业院校技能大赛网络报名系统”报名参赛。
2. 高职学生组参赛对象为全日制普通高等职业院校在校生（含职教本科）和五年制高职四至五年级在校生（1998 年 5 月 1 日以后出生）。已经在国赛和省赛中获得过一等奖的选手不得参加同项目、同组别比赛。团体赛每组可报 1-2 名指导教师，个人赛每名选手可报 1 名指导教师。

3. 团体赛不得跨校组队，同一学校相同项目报名参赛队不超过 1 支；江苏联合职业技术学院经过选拔可报 3-5 个队参加高职赛项比赛。

3. 参赛选手和指导教师报名，获得确认后不得随意更换。比赛前参赛选手和指导教师因故无法参赛，须由学校在相应赛项开赛前 10 个工作日出具书面说明，并按参赛选手资格补充人员并接受审核，经省大赛组委会办公室同意后予以更换。

## **（二）熟悉场地规则**

1. 各参赛队统一有序的熟悉场地，熟悉场地时限定在指定区域，不允许进入比赛区。

2. 熟悉场地时严禁与现场工作人员进行交流，不发表没有根据以及有损大赛整体形象的言论。

3. 熟悉场地时严格遵守大赛各种制度，严禁拥挤，喧哗，以免发生意外事故。

## **（三）入场规则**

1. 参赛选手按规定的时间准时到达赛场检录区集合。

2. 裁判将对各参赛选手的身份进行核对。参赛选手须提供参赛证、身份证、经学校注册的学生证，证件上的姓名、年龄、相貌特征应与参赛证一致。

3. 裁判检验参赛选手的工具、量具及书写物品，不允许携带任何通讯及存储设备、纸质材料等物品，检查合格后进入赛场抽签区。

4. 一级加密选手按抽签顺序号依次抽取参赛编号，二级加密凭参赛编号抽取比赛工位号，然后在指定区域等待；在现场裁判的指挥下有序进入赛场，按抽取的比赛工位号就位。

5. 选手迟到 10 分钟取消比赛资格。

## **（四）赛场规则**

1. 选手进入赛场后，必须听从现场裁判的统一布置和指挥。

2. 分发比赛任务书后的 10 分钟，选手可分析比赛任务，摆放工具、清点检查器材，不可使用工具进行比赛任务的操作。

3. 现场裁判宣布比赛开始，参赛选手才能进行动手完成竞赛比赛任务的操作。

4. 比赛过程中，参赛选手必须严格遵守安全操作规程，确保人身和设备安全，并接受现场裁判和技术人员的监督和警示。

5. 比赛过程中若有任务书字迹不清问题，可示意现场裁判，由现场裁判解决。若认为比赛设备或元器件有问题需更换或耗材需要补充，应在赛场记录表的相应

栏目填写更换设备或元器件、耗材名称、规格与型号、更换原因、更换时间等并签比赛工位号确认后，由现场裁判和技术人员予以更换。更换后经现场裁判和技术人员检验并将结果记录在赛场记录表的相应栏目中并由选手签名确认。

6.需要通电检查或调试设备时，应先报告现场裁判或技术人员，通电前的安全检测合格，获允许并派人监护后，才能通电检查或调试。

7.经现场裁判和技术人员检验，确因设备、元器件故障或损坏而更换设备或元器件者，从报告现场裁判到完成更换之间的用时，为比赛补时时间。

8.比赛过程中选手不得随意离开工位，不得与其他参赛选手和人员交流。因故终止比赛或提前完成比赛任务需要离场，应报告现场裁判，在赛场记录表的相应栏目填写离场时间、离场原因并由现场裁判签名和选手签工位号确认。

9.比赛过程中，严重违反赛场纪律影响他人比赛者，违反操作规程不听劝告者，越界影响他人者，有意损坏赛场设备或设施者，经现场裁判报告裁判长，经大赛组委会办公室同意后，由裁判长宣布取消其比赛资格。

### **（五）离场规则**

1. 比赛结束前 15 分钟，裁判长提示一次比赛剩余时间。

2. 比赛结束信号给出，由裁判长宣布终止比赛。

3. 裁判长宣布终止比赛时，选手应停止竞赛任务的操作。竞赛任务书、图纸、赛场记录表等整齐摆放在工作台上，不能带出赛场；工具、试题作答的文具等，保持现状，不需整理。

4. 裁判长宣布终止比赛后，现场裁判组织、监督选手退出工位，站在工位边的过道上。裁判长宣布离场时，现场裁判指挥选手统一离开赛场。

5. 全部选手离场后，需要补时的选手重新进入工位，现场裁判宣布补时操作开始后，补时选手开始操作。现场裁判宣布补时时间到，选手应停止操作，离开赛场。

6. 选手离场后，到指定的休息场所用餐、等待评定比赛成绩。

7. 评分裁判叫到工位号的选手，进入赛场，配合评分裁判评定功能部分成绩。选手应按评分裁判指示，操作电气设备的相关部件，实现相关的功能。

8. 完成功能成绩评定的选手，应按电气安装职业岗位要求，清理比赛工位上的工具、整理比赛工位及其周边的清洁，使之符合职业规范。

## （六）成绩评定与管理规则

### 1. 成绩管理的机构及分工

成绩管理机构由裁判组、监督组和仲裁组组成。裁判在大赛裁判库中随机抽取，监督组和仲裁组由大赛组委会办公室指派。

（1）裁判组实行“裁判长负责制”，设裁判长 1 名，全面负责赛项的裁判分工、裁判评分审核、处理比赛中出现的争议问题等工作。

（2）裁判员根据比赛需要分为检录裁判、加密裁判、现场裁判和评分裁判。

检录裁判：负责对参赛队伍（选手）进行点名登记、身份核对等工作；

加密裁判：负责组织参赛队伍（选手）抽签，对参赛队信息、抽签代码等进行加密；

现场裁判：按规定做好赛场记录，维护赛场纪律，评定参赛队的过程得分；

评分裁判：负责对参赛队组装的机电一体化设备及其功能按评分细则评定成绩。

（3）监督组对裁判组的工作进行全程监督，并对竞赛成绩抽检复核。

（4）仲裁组负责接受由参赛队领队提出的对裁判结果的申诉，组织复议并及时反馈复议结果。

### 2. 成绩管理流程

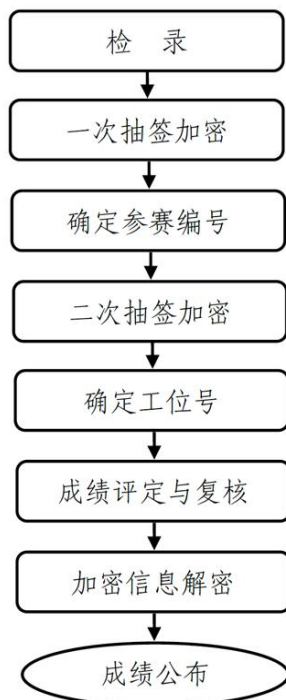


图 2 成绩管理流程图

### 3. 比赛成绩评定

#### (1) 过程评分

由现场裁判依据评分表，对参赛选手的操作规范、职业素养、赛场表现等进行评分。

#### (2) 结果评分

由评分裁判依据评分表，对参赛选手组装和调试的设备各部件的位置、安装工艺、实现功能等进行评分。

#### (3) 违规扣分

选手有下列情形，需从比赛成绩中扣分：

在完成比赛任务的过程中，因操作不当损坏比赛设备，不影响他人比赛，从比赛成绩中扣 5 分；影响他人比赛，从比赛成绩中扣 10 分。

### 4. 解密

裁判长正式提交工位号评分结果并复核无误后，加密裁判在监督人员监督下对加密结果进行逐层解密。

### 5. 成绩公布

将解密后的各参赛队结果汇总，经裁判长、监督员和专家组长及巡视员签字后，在成绩发布会上公布。

## 七、竞赛环境

1. 竞赛场地。竞赛场地分为：竞赛现场、裁判休息区、指导老师休息区、服务区。其中，竞赛现场又划分为：检录区、场内竞赛区、裁判工作区、技术支持区。

2. 竞赛设备。场内竞赛区按照参赛队数量准备比赛所需的软硬件平台，为参赛队提供统一竞赛设备和备用设备。选手无需自带任何工具及附件。

3. 竞赛工位。竞赛现场各个工作区配备单相 220V/3A 以上交流电源。每个比赛工位上标明编号。

4. 技术支持区。为技术支持人员提供固定工位、电源保障。

5. 服务区。提供医疗等服务保障。

6. 竞赛场地应符合消防安全规定，现场消防器材和消防栓合格有效，应急照明设施状态合格，赛场明显位置张贴紧急疏散图，赛场出入口专人负责。现场

临时用电满足《施工现场临时用电安全技术规范》JGJ46-2005 的要求。竞赛现场通风良好、照明需符合教室采光规范。

## 八、技术规范

本赛项的技术规范将包括：相关专业的教育教学要求、行业、职业技术标准，以及根据高职目录修订后的大数据技术相关专业人才培养标准和规范，适时地修订本赛项遵循的技术规范。

表 8-1 基础标准

标准号/规范简称	名称
GB/T 11457-2006	信息技术、软件工程术语
GB8566-88	计算机软件开发规范
GB/T 12991-2008	信息技术数据库语言 SQL 第 1 部分：框架
GB/T 21025-2007	XML 使用指南
GB/T 28821-1012	关系数据管理系统技术要求
LD/T81.1-2006	职业技能实训和鉴定设备技术规范

表 8-2 大数据技术相关标准

标准号/规范简称	名称
GB/T 38672-2020	信息技术 大数据接口基本要求
GB/T 38673-2020	信息技术 大数据大数据系统基本要求
GB/T 38676-2020	信息技术 大数据存储与处理系统功能测试要求
GB/T 38643-2020	信息技术 大数据分析系统功能测试要求
GB/T 38675-2020	信息技术 大数据计算系统通用要求
GB/T 38633-2020	信息技术 大数据系统运维和管理功能要求

表 8-3 软件开发标准

标准号/规范简称	名称
GB/T 8566-2001	信息技术软件生存周期过程
GB/T 15853-1995	软件支持环境
GB/T 14079-1993	软件维护指南
GB/T 17544-1998	信息技术软件包质量要求和测试

## 九、技术平台

### （一）竞赛设备

表 9-1 竞赛设备

设备类别	数量	设备用途	基本配置
竞赛服务器	每支参赛队伍 1 台。 根据参赛队数量，配备 10%的备份机器。	构建大数据平台集群	性能相当于 i5 处理器，64GB 以上内存，1TB 以上硬盘，网卡（千兆）。

竞赛客户机	每支参赛队伍 3 台。 根据参赛团队数量，配备 10%的备份机器。	竞赛选手比赛使用	性能相当于 i5 处理器，16GB 及以上内存，1TB 以上硬盘，显示器要求 1024*768 以上。
-------	--------------------------------------	----------	---

## （二）软件平台

采用四合天地大数据实训管理系统（北京四合天地科技有限公司研发）。

## （三）软件环境

表 9-2 软件环境

设备类型	软件类别	软件名称、版本号
服务器	大数据集群操作系统	CentOS 7
	容器环境	Docker-CE 20.10
	大数据分析平台组件	Hadoop 2.7.7
		Yarn 2.7.7
		ZooKeeper 3.4.6
		Hive 2.3.4
		JDK 1.8
		Flume 1.7.0
		Sqoop 1.4.2
		Kafka 2.0.0
		Spark 2.1.1
		Flink 1.10.2
		Redis 4.0.1
	关系型数据库	MySQL 5.7
PC 机	PC 操作系统	Ubuntu18.04 64 位
	浏览器	Chrome
	开发语言	Scala 2.11
		Java 8
	开发工具	IDEA 2021 (Community Edition)
		Visual Studio Code 1.69
	SSH 工具	Asbru-cm 或 Ubuntu SSH 客户端
	数据库连接工具	MySQL Workbench
	接口测试工具	Postman
	数据可视化框架及组件	Vue.js 3.2
		ECharts 5.1
	截图工具	Ubuntu 系统自带
	文档编辑器	WPS Linux 版
	输入法	搜狗拼音输入法 Linux 版

## 十、成绩评定

### (一) 评分文件

#### 1.评分标准

表 10-1 评分标准

模块	任务	主要知识与技能点	分值
模块 A:大数据平台搭建 (容器环境)	任务一: Hadoop 完全分布式安装配置	Hadoop 完全分布式下的 JDK 的解压安装、JDK 环境变量配置、节点配置、Hadoop 配置文件修改、运行测试等	7
	任务二: Spark on Yarn 安装配置	Spark 的解压安装、环境变量配置、on Yarn 配置、运行测试等	4
	任务三: Flink on Yarn 安装配置	Flink 的解压安装、环境变量配置、运行测试等	4
	小计		15
模块 B:离线数据处理	任务一: 数据抽取	从 MySQL 中进行离线数据抽取, 包括全量数据抽取和增量数据抽取操作	6
	任务二: 数据清洗	从 ods 到 dwd 的数据清洗, 包括全量数据抽取、数据合并、数据排序、去重、数据类型转换等操作	6
	任务三: 指标计算	在 dwd、dws 层对数据进行相关数据指标的统计、计算等操作	13
	小计		25
模块 C:数据挖掘	任务一: 特征工程	对推荐系统的数据集进行特征提取及数据预处理等操作	5
	任务二: 推荐系统	基于用户的推荐系统设计开发操作	5
	小计		10
模块 D:数据采集与实时计算	任务一: 实时数据采集	基于 Flume 和 Kafka 的实时数据采集, 包括 Flume 采集配置、数据注入 Kafka 等操作	8
	任务二: 使用 Flink 处理 Kafka 中的数据	使用 Flink 对 Kafka 中的数据进行实时计算, 包括实时数据统计计算、Redis 基本操作、MySQL 基本操作、Kafka 基本操作等	12
	小计		20
模块 E: 数据可视化	任务一: 用柱状图展示消费额最高的省份	正确使用 Vue.js 框架, 结合 ECharts 绘制柱状图	4
	任务二: 用饼状图展示各地区消费能力	正确使用 Vue.js 框架, 结合 ECharts 绘制饼状图	4
	任务三: 用折柱混合图展示省份平均消费额和地区平均消费额	正确使用 Vue.js 框架, 结合 ECharts 绘制折柱混合图	7
	小计		15
模块 F:综合分析	任务一: 如何解决 Job 运行效率低的问题	正确分析如何解决 Job 运行效率低的问题	4
	任务二: 对于数据挖掘模块中的用户推荐有什么好的建议	正确分析数据挖掘模块中的用户推荐并提供合理化建议	3

	任务三：简要描述任务过程中的问题并进行总结	合理描述任务过程中的问题并进行总结	3
	小计		10
模块 G:职业素养	考察职业素养	竞赛团队分工明确合理、操作规范、文明竞赛	5
	小计		5
总分			100

## 2.评分表

评分表根据赛项评分标准，由命题专家在拟定比赛任务书时拟定，裁判根据评分表对选手的比赛成绩进行评定。

### （二）评分方法

操作技能由裁判员根据评分标准统一阅卷、评分与计分。操作技能的成绩由现场操作过程的规范和最终完成工作任务的质量两部分组成。其中操作规范成绩根据现场实际操作表现，按照现场操作规范评分标准，依据现场裁判员的赛场纪录，由现场裁判组集体评判成绩；工作任务的质量依据选手完成工作任务的数和量的评分标准，进行客观评判成绩。

### （三）成绩审核与产生

1. 评分小组应统计各个工位在该评分项目中的得分，对项目成绩进行复查审核。提交裁判长。

2. 裁判长统计各个工位各个评分项目的得分，产生每个工位的总分（竞赛成绩）。

3. 为保障成绩评判的准确性，监督组将对赛项成绩抽检复核，如发现成绩错误以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。

4. 最终成绩经复核无误，由加密裁判在监督员的监督下解密，由裁判长、监督人员签字确认。

## 十一、奖项设定

### （一）参赛选手奖

根据竞赛成绩，从高到低排序，按参赛人数的 10%设一等奖，20%设二等奖，30%设三等奖。

### （二）指导教师奖

对获得一、二、三等奖选手的指导教师颁发指导教师奖。

## 十二、赛场预案

编制各类预案，对各种可能出现的突发状况的处理进行事先演练，确保赛项顺利进行。

### （一）消防预案

提前做好各个考场、检录场地及其他考试相关场所消防设施和设备的检查，确保有效。提前检查各个考场、检录场所的疏散路线，确保可靠。考试期间在不影响考试的前提下对现场进行巡查，确保消防安全。赛场及其周围严禁吸烟，设立防火巡视员和禁烟员，做好校园正常的消防巡查，保障校园安全。

比赛场地应有紧急疏散通道，比赛期间保证通道畅通，让所有人都知晓疏散通道的出口，并做出明显的引导指示标志。

现场如发生火灾事故，迅速启动应急预案。现场保卫干部迅速组织带领保安和相关人员立即进行扑救并组织紧急疏散，同时向安全工作领导小组报告，安全工作领导小组成员抵达现场后协调指挥做好善后工作；如果火势较大，在组织扑救和疏散同时要在第一时间向当地公安消防“119”指挥中心报警和向学院安全工作领导小组汇报并启动《突发公共事件应急预案》；在消防官兵到现场后，主动提供有关信息，配合消防官兵组织救人和灭火抢险工作。

### （二）供电预案

赛场需要双路供电和备用发电机，确保单电源故障不会影响比赛。供电线路互为备份，如出现故障，切换线路，经裁判长与赛项执委会商议统一延长比赛时间；若双路电源均出现故障，快速启用备用发电机发电，保证比赛正常运行，经裁判长与赛项执委会商议统一延长比赛相应时间。

竞赛前技术人员及监考人员检查所有电源插头，确保牢固；电源线尽量绑扎在参赛选手碰不到的地方，如桌子后面等。竞赛前提醒参赛选手注意尽量不要碰到电源，配置文件要随时保存。

如发生设备掉电的突发事件，参赛选手举手示意后，监考人员计时，裁判确认后重启机器，并由主裁判确定应计入延时的时间。认后重启机器，并由主裁判确定应计入延时的时间。

### （三）医疗预案

现场配备医护人员，配置常用应急药品。参赛相关人员如突发疾病，应立刻

拨打医疗求救电话，如果当地医疗保障设施不是很完善，可以提供备用车辆，在救护车不能及时到达的情况下，由现场医护人员陪同把病号送往就近医院。

#### **（四）设备预案**

竞赛过程中出现设备掉电、故障等意外时，现场裁判及时确认情况，安排技术支持人员进行处理，现场裁判登记详细情况，填写补时登记表，报裁判长批准后，可安排延长补足相应选手的比赛时间。

预留充足备用 PC 和服务器等设备，当出现设备掉电、故障等意外时经现场裁判确认后由赛场技术支持人员予以更换。

若服务器在比赛过程中出现卡顿、死机等情况，参赛队由队长举手示意裁判，在现场裁判与技术支持人员确定情况后，可更换服务器。更换服务器的等待时间可在比赛结束后延时。

若 PC 机在比赛过程中出现死机、蓝屏等现象（重启后无法解决），参赛选手由队长举手示意裁判，在现场裁判与技术支持人员确定情况后，可更换备用工位或更换 PC 机进行答题。

如发生设备损坏（如不能启动、反复重启等情况），参赛选手举手示意后，监考人员计时，裁判确认后更换备机，并由主裁判确定应计入延时时间。

#### **（五）赛题预案**

竞赛赛题预制 2 套赛卷。在比赛前一天内，将竞赛赛卷库中的竞赛赛卷随机排序后，在监督组的监督下，由专家组长等指定相关人员抽取正式竞赛赛卷与备用竞赛赛卷。

#### **（六）疫情防控**

为切实推进与落实疫情防控常态化条件下省高职赛项组织工作，确保参赛师生生命安全与身体健康，比赛期间疫情防控要求如下：

##### **1. 承办院校**

各赛项承办院校为疫情防控主体责任单位，科学落实属地疫情防控要求，成立相关组织机构，统一负责疫情防控组织工作。赛事组织过程中，要加强与当地疫情防控指导机构的沟通联系，制定好各赛项疫情防控实施方案，将防控要求落实到办赛全过程，并在大赛指南中明确。

安排专人与各参赛院校对接，主动告知赛务安排、人员报到等具体要求。对

参赛人员做好体温检测，健康码核查、提供必要防疫物资等相关疫情防控工作，确保竞赛顺利实施。

## 2. 参赛院校

各参赛院校加强参赛人员管理，精简随行人员，除领队、选手和指导教师外，减少其他工作人员数量。安排专车点对点接送参赛人员，确保安全抵离。

指定专人落实参赛人员的疫情防控准备工作，提前准备好参赛人员（含领队及指导教师等）相关防疫资料，报到现场须提交《参赛人员健康状况排查承诺书》和《个人健康状况承诺书》，提供健康码“绿码”和手机漫游地查询结果(通信大数据行程卡)，在测温正常下完成报到，入住承办院校指定酒店。比赛期间应做好个人防护，备足一次性医用口罩，避免在人员密集、通风不良场所逗留。参赛人员须服从承办学校疫情防控检查，如果出现发热、乏力、干咳、呼吸困难等症状，请立即与承办院校疫情防控工作小组取得联系，视病情及时就医，确保竞赛安全举办。

## 十三、赛项安全

赛项安全是技能竞赛一切工作顺利开展的先决条件，是赛项筹备和运行工作必须考虑的核心问题。采取切实有效措施保证大赛期间参赛选手、指导教师、裁判员、工作人员及观众的人身安全。

### （一）比赛环境

在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察，并对安全工作提出明确要求。赛场的布置，赛场内的器材、设备，应符合国家有关安全规定。如有必要，也可进行赛场仿真模拟测试，以发现可能出现的问题。承办单位赛前须按照赛项规程要求排除安全隐患。

赛场周围要设立警戒线，防止无关人员进入发生意外事件。比赛现场内应参照相关职业岗位要求为选手提供必要的劳动保护。在具有危险性的操作环节，裁判员要严防选手出现错误操作。

承办单位应提供保证应急预案实施的条件。对于比赛内容涉及高空作业、可能有坠物、大用电量、易发生火灾等情况的赛项，必须明确制度和预案，并配备急救人员与设施。

承办单位制定开放赛场和体验区的人员疏导方案。赛场环境中存在人员密集、

车流人流交错的区域，除了设置齐全的指示标志外，须增加引导人员，并开辟备用通道。

大赛期间，承办单位应在赛场管理的关键岗位增加力量并建立安全管理日志。

参赛选手进入工位、赛事裁判工作人员进入工作场所，严禁携带通讯、照相摄录设备，禁止携带记录用具。如确有需要，由赛场统一配置、统一管理。赛项可根据需要配置安检设备对进入赛场重要部位的人员进行安检。

## **（二）生活条件**

比赛期间，统一安排参赛选手和指导教师食宿。承办单位须尊重少数民族的信仰及文化，根据国家相关的民族政策，安排好少数民族选手和教师的饮食起居。

比赛期间安排的住宿地应具有宾馆/住宿经营许可资质。以学校宿舍作为住宿地的，大赛期间的住宿、卫生、饮食安全等由提供宿舍的学校负责。

大赛期间承办单位须保障比赛期间选手、指导教师和裁判员、工作人员的交通安全。

各赛项的安全管理，除了可以采取必要的安全隔离措施外，应严格遵守国家相关法律法规，保护个人隐私和人身自由。

## **（三）参赛队责任**

1. 各学校组织参赛队时，须安排为参赛选手、领队、指导教师等人员购买大赛期间的人身意外伤害保险。

2. 各学校参赛队组成后，须制定相关管理制度，并对所有选手、指导教师进行安全教育。

3. 各参赛队伍须加强对参与比赛人员的安全管理，实现与赛场安全管理的对接。

## **（四）应急处理**

比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告赛项专家组长，同时采取措施避免事态扩大，立即启动预案予以解决并报告组委会。赛项出现重大安全问题可以停赛，应向组委会报告详细情况。

### **（五）处罚措施**

- 1.因参赛队伍原因造成重大安全事故的，取消其获奖资格。
- 2.参赛队伍有发生重大安全事故隐患，经赛场工作人员提示、警告无效的，可取消其继续比赛的资格。
- 3.赛场工作人员违规，按照相应的制度追究责任。情节恶劣并造成重大安全事故的，由司法机关追究相应法律责任。

## **十四、竞赛须知**

### **（一）参赛队须知**

- 1.参赛队名称统一使用规定的代表队名称。
- 2.参赛队员在报名获得审核确认后，原则上不再更换，如筹备过程中，选手因故不能参赛，所在学校需出具书面说明并按相关规定补充人员并接受审核；竞赛开始后，参赛队不得更换参赛队员，允许缺员比赛。
- 3.参赛队按照大赛赛程安排凭大赛组委会颁发的参赛证和有效身份证件参加比赛及相关活动。
- 4.各参赛队统一安排参加比赛前熟悉场地环境的活动。
- 5.各参赛队准时参加赛前领队会，领队会上举行抽签仪式抽取场次号。
- 6.各参赛队要注意饮食卫生，防止食物中毒。
- 7.各参赛队要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。

### **（二）指导老师须知**

- 1.各指导老师要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。指导老师经报名、审核后确定，一经确定不得更换。
- 2.对申诉的仲裁结果，领队和指导老师应带头服从和执行，还应说服选手服从和执行。
- 3.指导老师应认真研究和掌握本赛项比赛的技术规则和赛场要求，指导选手做好赛前的一切准备工作。
- 4.领队和指导老师应在赛后做好技术总结和工作总结。

### **（三）参赛选手须知**

- 1.参赛选手应遵守比赛规则，尊重裁判和赛场工作人员，自觉遵守赛场秩序，服从裁判的管理。

2.参赛选手应佩戴参赛证，带齐身份证、注册的学生证。在赛场的着装，应符合职业要求，不得体现个人信息或所在学校信息。在赛场的表现，应体现自己良好的职业习惯和职业素养。

3.进入赛场前须将手机等通讯工具交赛场相关人员保管，不能带入赛场。未经检验的工具、电子储存器件和其他不允许带入赛场物品，一律不能进入赛场。

4.比赛过程中不准互相交谈，不得大声喧哗；不得有影响其他选手比赛的行为，不准有旁窥、夹带等作弊行为。

5.参赛选手在比赛的过程中，应遵守安全操作规程，文明的操作。通电调试设备时，应经现场裁判许可，在技术人员监护下进行。

6.需要更换元器件、补充耗材时，应向现场裁判报告，并在赛场记录表上填写更换元器件、耗材名称、规格和型号和数量，更换原因，核实从报告到更换（补充）完成的时间并签工位号确认，以便补时。更换的元器件或补充的耗材，现场裁判和技术人员检验后，若与填写的更换原因不符，将从比赛成绩中扣分。

7.连接电路、检查设备不能带电操作；通电调试设备前，应先检查电路并记录，确定正确无误后，才能在裁判或技术人员批准后通电。调试设备过程中，因电路问题或操作不当，引起跳闸或熔体熔断，要酌情扣分。

8.安装调试过程，工具使用、操作方法要符合规范。因工具选择和使用不当，造成设备、器材、工具损坏、工伤事故或影响他人比赛，要酌情扣分。

9.比赛过程中需要去洗手间，应报告现场裁判，由裁判或赛场工作人员陪同离开赛场。

10.完成比赛任务后，需要在比赛结束前离开赛场，需向现场裁判示意，在赛场记录上填写离场时间并签工位号确认后，方可离开赛场到指定区域等候评分，离开赛场后不可再次进入。未完成比赛任务，因病或其他原因需要终止比赛离开赛场，需经裁判长同意，在赛场记录表的相应栏目填写离场原因、离场时间并签工位号确认后，方可离开；离开后，不能再次进入赛场。

11.裁判长发出停止比赛的指令，选手（包括需要补时的选手）应立即停止操作进入通道，在现场裁判的指挥下离开赛场到达指定的区域等候评分。需要补时的选手在离场后，由现场裁判召唤进场补时。

12.赛场工作人员叫到工位号、在等待评分的选手，应迅速进入赛场，与评

分裁判一道完成比赛成绩评定。在评分过程中，选手应配合评分裁判，按要求进行设备的操作；可与裁判沟通，解释设备运行中的问题；不可与裁判争辩、争分，影响评分。

13.如对裁判员的执裁有异议，可在2小时内由领队向赛项仲裁组以书面形式提出申述。

14.遇突发事件，立即报告裁判和赛场工作人员，按赛场裁判和工作人员的指令行动。

#### **（四）工作人员须知**

1.工作人员必须服从赛项组委会统一指挥，佩戴工作人员标识，认真履行职责，做好服务赛场、服务选手的工作。

2.工作人员按照分工准时上岗，不得擅自离岗，应认真履行各自的工作职责，保证竞赛工作的顺利进行。

3.工作人员应在规定的区域内工作，未经许可，不得擅自进入竞赛场地。如需进场，需经过裁判长同意，核准证件，有裁判跟随入场。

4.如遇突发事件，须及时向裁判长报告，同时做好疏导工作，避免重大事故发生，确保竞赛圆满成功。

5.竞赛期间，工作人员不得干涉及个人工作职责之外的事宜，不得利用工作之便，弄虚作假、徇私舞弊。如有上述现象或因工作不负责任的情况，造成竞赛程序无法继续进行，由赛项组委会视情节轻重，给予通报批评或停止工作，并通知其所在单位做出相应处理。

#### **（五）裁判员须知**

1.裁判员执裁前应参加培训，了解比赛任务及其要求、考核的知识与技能，认真学习评分标准，理解评分表各评价内容和标准。不参加培训的裁判员，取消执裁资格。

2.裁判员执裁期间佩戴统一标识，举止文明礼貌，接受参赛人员的监督。

3.遵守执裁纪律，履行裁判职责，执行竞赛规则，信守裁判承诺书的各项承诺。服从赛项专家组和裁判长的领导。按照分工开展工作，始终坚守工作岗位，不得擅自离岗。

4.裁判员有维护赛场秩序、执行赛场纪律的责任，也有保证参赛选手安全的

责任。时刻注意参赛选手操作安全的问题，制止违反安全操作的行为，防止安全事故的出现。

5.裁判员不得有任何影响参赛选手比赛的行为，不得向参赛选手暗示或解答与竞赛有关的问题，不得指导、帮助选手完成比赛任务。

6.公平公正的对待每一位参赛选手，不能有亲近与疏远、热情与冷淡差别。

7.选手有检查设备、更换元器件或零件、补充耗材的要求时应予以满足。对更换的元器件要与赛场技术人员一道进行检测，判断选手更换的元器件的情况；检查设备或更换元器件应在赛场记录表上记录更换元器件或补充耗材的名称与型号、要求更换到更换完毕的用时、要求更换的原因、对更换的元器件检测结果，并要求参赛选手签工位号确认。

8.赛场中选手出现的所有问题如：违反赛场纪律、违反安全操作规程、提前离开赛场等，都应在赛场记录表上记录，并要求学生签工位号确认。

9.严格执行竞赛项目评分标准，做到公平、公正、真实、准确，杜绝随意打分；对评分表的理解和宽严尺度把握有分歧时，请示裁判长解决。严禁利用工作之便，弄虚作假、徇私舞弊。

10.竞赛期间，因裁判人员工作不负责任，造成竞赛程序无法继续进行或评判结果不真实的情况，由赛项组委会视情节轻重，给予通报批评或停止裁判资格，并通知其所在单位做出相应处理。

## 十五、申诉与仲裁

（一）各参赛队对不符合赛项规程规定的设备、工具、材料、计算机软硬件、竞赛执裁、赛场管理及工作人员的不规范行为等，可向赛项仲裁组提出申诉。

（二）申诉主体为参赛队领队。

（三）申诉启动时，参赛队以该队领队签字同意的书面报告的形式递交赛项仲裁组。报告应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实事求是的叙述。非书面申诉不予受理。

（四）提出申诉应在赛项比赛结束后2小时内提出。超过2小时不予受理。

（五）赛项仲裁组在接到申诉报告后的2小时内组织复议，并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。申诉方对复议结果仍有异议，可由领队向大赛仲裁工作组提出申诉。大赛仲裁工作组的仲裁结果为最终结果。

(六) 申诉方不得以任何理由拒绝接收仲裁结果；不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序。仲裁结果由申诉人签收，不能代收；如在约定时间和地点申诉人离开，视为自行放弃申诉。

(七) 申诉方可随时提出放弃申诉。

## **十六、竞赛观摩**

由于比赛工作主要在电脑端完成，无硬件设备或硬件环境改造、安装等，竞赛期间无需提供现场观摩，有现场观摩需求的嘉宾、领导或兄弟院校同行等可以直接前往竞赛直播室观看现场实时直播。

## **十七、竞赛直播**

大赛全程提供大屏幕实时直播，并提供实时录像。监控至少前后双摄像，全局交叉无死角，高清、可倒查。

为促进各参赛队间的相互学习与交流，竞赛现场设直播设备。直播设备的设置不得影响选手比赛。

## **十八、其他**

- 1.参赛选手及相关工作人员，由赛项承办院校赛统一安排食宿，费用自理。
- 2.本技术文件的最终解释权归大赛组织委员会。