

2020 年江苏省职业院校技能大赛高职赛项规程

一、赛项名称

赛项编号：JSG202030

赛项名称：信息安全管理与评估

赛项组别：高职组

赛项归属专业大类：电子信息大类

二、竞赛目的

竞赛以提升江苏省高职院校办学水平为目标，实现以赛促学、以赛促教、以赛促管的目的。

（一）检验教学成果

全国高职高专院校信息安全与管理 and 计算机网络技术的专业点数已经超过 700 多个，在校生 40 多万，江苏省有数十个，2020 年信息安全管理与评估大赛是延续历届赛项的竞赛内容，通过赛项检验参赛选手安全网络组建、按照等保 2.0 要求加固网络系统、安全架构、渗透测试、攻防实战等技术能力，检验参赛队计划组织和团队协作等综合职业素养，强调学生创新能力和实践能力培养，提升学生职业能力和就业质量。

（二）强化专业建设

针对国家新时期互联网+、电子政务、智慧城镇和教育信息化等领域信息安全岗位人才急需，按照《高等职业教育电子信息类专业指导规范 II》的信息安全管理专业标准建设框架，通过赛项丰富完善信息安全与管理专业课程体系建设，实现以赛促教、以赛促学、以赛促改的产教结合格局。

该赛项内容覆盖信息安全与管理专业“信息安全技术与实施”、“信息安全产品配置与应用”、“网络设备配置与管理”、“网络攻防实训”、“系统运行安全与维护”、“操作系统安全配置”、“Web 渗透测试技术”等专业核心课程内容。

（三）促进产教合作

赛项基于信息安全领域主流技术和现行业务流程设计，信息安全行业专家与院校教育专家紧密合作，竞赛内容向教学改革成果转化的能力，使人才培养更贴近产业岗位实际，提升专业培养服务社会和产业/行业发展的能力。

三、竞赛内容

项目竞赛内容是重点考核参赛选手安全网络组建、网络系统安全策略部署、按照等级保护 2.0 要求进行系统加固与信息保护、网络安全运维管理等综合实践能力，具体包括：

1.参赛选手能够根据大赛提供的赛项要求，设计信息安全防护方案，并且能够提供详细的信息安全防护设备拓扑图。

2.参赛选手能够根据业务需求和实际的工程应用环境，实现网络设备、安全设备、服务器的连接，通过调试，实现设备互联互通。

3.参赛选手能够在赛项提供的网络设备及服务器上配置各种协议和服务，实现网络系统的运行，并根据网络业务需求配置各种安全策略，组建网络以满足应用需求。

4.参赛选手能够根据网络实际运行中面临的安全威胁，按照等级 2.0 要求指定安全策略并部署实施，实现系统的加固，防范并解决网络恶意入侵和攻击行为。

5.参赛选手能够按照要求准确撰写工作总结。

6.以参赛队为单位进行分组对抗，在防护本参赛队服务器的同时，渗透其他参赛队的服务器，服务器被渗透的参赛队将被扣除相应分数。比赛结果通过大屏幕等形式在休息区实时展示。

各竞赛阶段重点竞赛内容：

序号	内容模块	具体内容	说明
第 一 阶段	网络平台搭建	网络规划	VLSM、CIDR 等
		基础网络	VLAN、WLAN、STP、SVI、RIPV2、OSPF、802.11 等

	网络安全设备配置与防护	访问控制	保护网络应用安全，实现防 DOS、DDOS 攻击、实现包过滤、应用层代理、状态化包过滤和 URL 过滤，实现基于 IP、协议、应用、用户角色、自定义数据流和时间等方式的带宽控制，实现 QOS 策略等
		密码学和 VPN	密码学基本理论； L2L IPSec VPN，GRE Over IPSec，L2TP Over IPSec，IKE：PSK，IKE：PKI，SSL VPN 等
		数据分析	能够利用日志系统对网络内的数据进行日志分析，把控网络安全等
第 二 阶段	系统安全攻防及运维安全管控	网络渗透测试及其加固技术	MAC、DHCP、ARP、STP、VLAN 和路由协议(RIPV2、OSPF)的渗透测试及其加固
		操作系统渗透测试及其加固	Windows、Linux 操作系统缓冲区溢出渗透测试及其加固； 操作系统及服务相关安全攻防等
		Web 应用和数据库渗透测试及其加固技术	SQL Injection(SQL 注入)、Command Injection(命令注入)、File Upload(文件上传)、Directory Traversing(目录穿越)、XSS(Cross Site Script)、CSRF(Cross Site Request Forgeries)、Cookie Stole(Cookie 盗用)和 Session Hijacking(会话劫持)的漏洞渗透测试； 配置 WAF(Web 应用防火墙)加固 Web 应用； WEB 相关安全攻防等； 数据库相关安全攻防等
		CTF	Web 漏洞(诸如注入、XSS、文件包含、代码执行和上传等漏洞)； 密码学(考察各种加解密技术，包括古典密码技术、现代密码技术甚至出题者自创密码技术)； 安全杂项(涉及流量分析、电子取证、人肉搜索、数据分析、大数据统计等)； 隐写技术(题目的 Flag 会隐藏到图片、音频、视频等各类数据载体中以供参赛选手获取)； 溢出(栈溢出、堆溢出)
第 三 阶段	分组对抗	参赛队之间进行对抗演练	网络协议安全攻防，Windows/Linux 操作系统安全攻防和 Web 应用/数据库安全攻防等

竞赛分值权重和时间分布：

序号	内容模块	权重	竞赛时间
第一阶段 (权重 30%)	网络平台搭建	10%	210 分钟
	网络安全设备配置与防护	20%	
第二阶段 (权重 40%)	系统安全攻防及运维安全管理	40%	
第三阶段 (权重 30%)	分组对抗	30%	60 分钟

四、竞赛方式

(一) 本赛项为团体赛，以院校为单位组队参赛，不得跨校组队，同一学校报名参赛队不超过 1 支。每支参赛队由 3 名选手（设队长 1 名）和不超过 2 名指导教师组成。

(二) 竞赛赛卷

- 1.命题专家组负责本赛项命题工作。
- 2.本赛项为非公开赛卷。
- 3.本赛项通过江苏省职业院校技能大赛指定的网络信息发布平台公布竞赛样卷。

五、竞赛流程

比赛限定在 1 天内进行，比赛场次为 1 场，赛项竞赛时间为 5 小时，时间为 9:00-14:00(其中有 30 分钟为第一二阶段结果提交)，具体安排如下：

日期	时间	事项	参加人员	地点
竞赛前 1 日	09: 00-12: 00	参赛队报到，安排住宿，领取资料	工作人员、参赛队	住宿酒店
	09: 00-12: 00	裁判工作会议	裁判长、裁判员、监督组	会议室
	13: 00-14: 30	领队会	各参赛队领队、裁判长	会议室
	15: 00-16: 00	参观赛场	各参赛队领队	竞赛场地

	16:00	检查封闭赛场	裁判长、监督组	竞赛场地
	16:00	返回酒店	参赛领队	竞赛场地
竞赛当天	07:30	裁判进入裁判室	裁判长、现场裁判	竞赛场地
	07:40-08:10	选手抽签，一次加密	参赛选手、现场裁判	竞赛场地
	08:10-08:40	选手抽签，二次加密及入场	参赛选手、现场裁判	竞赛场地
	08:40-08:50	参赛代表队就位 裁判长宣读比赛纪律	参赛选手、现场裁判	竞赛场地
	08:50-09:00	第一阶段和第二阶段 赛题发放时间	参赛选手、现场裁判	竞赛场地
	09:00-12:30	第一阶段和第二阶段 正式比赛时间	参赛选手、现场裁判	竞赛场地
	12:30-13:00	第一阶段与第二阶段 比赛结果提交时间 三次加密	参赛选手、现场裁判	竞赛场地
	13:00-14:00	第三阶段 正式比赛时间	参赛选手、现场裁判	竞赛场地
	14:00	比赛正式结束	参赛选手、现场裁判	竞赛场地
	14:00-评判 完毕后	成绩汇总报送 成绩公布	评分裁判、裁判长、 专家、监督	竞赛场地 和参赛队 住宿酒店
竞赛后1日	9:30-10:00	闭幕式	领导、嘉宾、裁判、 各参赛队、专家组	会议室

备注：第一阶段和第二阶段赛题在开始比赛时同时发放，并于 12:30 统一提交答题成果，交卷完毕后发放第三阶段赛题。

参赛选手午餐时间统一安排，就餐时间计入比赛时间。

六、竞赛规则

（一）竞赛报名

1.各高职院校按照大赛组委会规定的报名要求，通过“江苏省职业院校技能大赛网络报名系统”报名参赛。

2.高职组参赛对象全省独立设置的全日制普通高等职业院校在籍在校学生，江苏联合职业技术学院四至五年级在籍在校学生。参赛选手年龄不超过 25 周岁，年龄计算截止时间为 2020 年 5 月 1 日。已获得过全国和江苏省职业院校技能大赛一等奖的学生不得再参加同一项目比赛。

3.不得跨校组队，同一学校报名参赛队不超过 1 队，联合职业技术学院经过选拔可报 3-5 个队。

4.参赛选手和指导教师报名，获得确认后不得随意更换。比赛前参赛选手和指导教师因故无法参赛，须由学校在相应赛项开赛前 10 个工作日出具书面说明，并按参赛选手资格补充人员并接受审核，经省大赛组委会办公室同意后予以更换。

（二）竞赛要点

1.参赛选手按规定的时间准时到达赛场检录区集合。

2.检录裁判将对各参赛选手的身份进行核对。参赛选手须提供参赛证、身份证、经学校注册的学生证，证件上的姓名、年龄、相貌特征应与参赛证一致。

3.竞赛所需的硬件设备、系统软件和辅助工具由赛项统一安排，参赛选手不得自带硬件设备、软件、移动存储、辅助工具、移动通信等进入竞赛现场。检录裁判检查合格后方可进入赛场抽签区。

4.一级加密选手按抽签顺序号依次抽取参赛编号，二级加密凭参赛编号抽取比赛工位号，然后在指定区域等待；在现场裁判的指挥下有序进入赛场，按抽取的比赛工位号就位。

5.参赛队自行决定选手分工、工作程序和时间安排。

6.参赛队在赛前进入竞赛工位并领取竞赛任务，比赛正式开始后方可展开相关工作。

7.比赛期间参赛选手不得擅自离开竞赛工位，不得与其他参赛选手和人员交流。因故终止比赛或提前结束比赛任务需要离场，应报告现场裁判，在赛场记录

表的相应栏目填写离场时间、离场原因并由现场裁判签名和选手签工位号确认。

8.比赛过程中，选手须严格遵守操作规程，确保人身及设备安全，并接受裁判员的监督和警示。若因选手因素造成设备故障或损坏，无法继续竞赛，裁判长有权决定终止该队竞赛；若因非参赛选手个人因素造成设备故障，由裁判长视具体情况做出裁决。

9.比赛结束前 15 分钟，裁判长一次提示比赛剩余时间。

10.比赛结束信号给出，由裁判长宣布终止比赛。

11.裁判长宣布终止比赛时，选手应停止竞赛任务的操作；现场裁判组织、监督选手退出工位，站在工位边的过道上。

12.比赛结束后，参赛队要确认已成功提交所有竞赛文档，现场裁判签名和参赛队队长签工位号确认。比赛任务书、图纸、赛场记录表等整齐摆放在工作台上，不得带出赛场。

13.最终竞赛成绩经复核无误及裁判长、监督组签字确认。

（三）赛事规定

1.参赛选手和指导教师必须遵守赛项规程和相关要求。

2.领队代表参赛队负责管理参赛选手和指导教师，应当严格遵守大赛制度的有关规定，有效管理参赛选手和指导教师，遵守申诉与仲裁程序。

3.专家、裁判、监督和仲裁人员必须遵守《江苏省职业院校技能大赛制度汇编》，按制度规定履行职责，严格执行保密制度、遵守竞赛规程，公平公正履职。

4.赛务工作人员必须遵守规章制度，认真负责履行有关赛务岗位职责。

七、竞赛环境

竞赛工位内设有操作平台，每工位配备 220V 电源，工位内的电缆线应符合安全要求。每个竞赛工位面积 $\geq 5\text{ m}^2$ ，有分隔装置，确保参赛队之间互不干扰。竞赛工位标明工位号，并配备竞赛平台和技术工作要求的软、硬件。环境标准要

求保证赛场采光(大于 500lux)、照明和通风良好；每支参赛队提供一个垃圾箱。

八、技术规范

该赛项涉及的信息网络安全工程在设计、组建过程中，主要有以下 15 项国家标准，参赛队在实施竞赛项目中要求遵循如下规范：

序号	标准号	中文标准名称
1	GB 17859-1999	《计算机信息系统安全保护等级划分准则》
2	GB/T 20271-2006	《信息安全技术信息系统通用安全技术要求》
3	GB/T 20270-2006	《信息安全技术网络基础安全技术要求》
4	GB/T 20272-2006	《信息安全技术操作系统安全技术要求》
5	GB/T 20273-2006	《信息安全技术数据库管理系统安全技术要求》
6	GA/T 671-2006	《信息安全技术终端计算机系统安全等级技术要求》
7	GB/T 20269-2006	《信息安全技术信息系统安全管理要求》
8	ISO OSI	OSI 开放系统互连参考模型
9	IEEE 802.1	局域网概述，体系结构，网络管理和性能测量
10	IEEE 802.2	逻辑链路控制 LLC
11	IEEE 802.3	总线网介质访问控制协议 CSMA/CD 及物理层技术规范
12	IEEE 802.6	城域网 (Metropolitan Area Networks) MAC 介质访问控制协议 DQDB 及其物理层技术规范
13	IEEE 802.10	局域网安全技术标准
14	IEEE 802.11	无线局域网的介质访问控制协议 CSMA/CA 及其物理层技术规范
15	BG/T 22239-2008	信息安全技术信息系统安全等级保护基本要求

九、技术平台

(一) 竞赛软件

提供个人计算机（安装 Windows 操作系统），用以组建竞赛操作环境，并安装 Office 等常用应用软件。

序号	软件	介绍
1	Windows	操作系统
2	Microsoft Office	文档编辑工具
3	VMware	虚拟机运行环境
4	超级终端	设备调试连接工具

提供渗透测试机和靶机虚拟机环境。

序号	软件	介绍
1	Windows 7\Windows XP	Windows 客户机操作系统
2	Windows Server 2003\2008	Windows 服务器操作系统
3	Ubuntu\Debian	渗透测试机操作系统
4	Linux CentOS	Linux 服务器操作系统

(二) 竞赛设备清单

序号	设备名称	数量	参考型号
1	三层虚拟化交换机	1	CS6200-28X-EI (R2.0)
2	防火墙及许可证	1	DCFW-1800E-N3002 及 USG-N3002-LIC
3	堡垒服务器	1	DCST-6000B (R4.5)
4	WEB 应用防火墙	1	DCFW-1800-WAF-LAB (R6)
5	网络日志系统	1	DCBI-NetLog-LAB (R4)
6	无线交换机	1	DCWS-6028 (R1.5)
7	无线接入点	1	WL8200-I2 (R2.0)
8	攻防竞技平台	1	DCFW-1800-SDC
8	PC 机	3	多核 CPU, CPU 主频 $\geq 3.5\text{GHZ}$, \geq 四核心八线程, 内存 $\geq 8\text{GM}$, 具有串口或者配置 USB 转串口的配置线, 支持硬件虚拟化

十、成绩评定

(一) 裁判工作原则

裁判组为裁判长负责制。赛前建立健全裁判组。本赛项除正裁判长（如需要增加 1 名副裁判长）外，计划需要裁判 20 名，分为检录裁判 2 名、加密裁判 3 名、现场裁判 3 名和评分裁判 12 名。

检录裁判负责对参赛队伍进行点名登记、身份核对等工作。

加密裁判负责组织参赛队伍抽签，对参赛队信息、抽签代码等进行加密。

赛项需进行三次加密，加密后参赛选手中途不得擅自离开赛场。分别由 3 组加密裁判组织实施加密工作，管理加密结果。

第一组加密裁判，组织参赛选手进行第一次抽签，产生参赛编号，替换选手参赛证等个人信息，填写一次加密记录表连同选手参赛证等个人信息证件，装入一次加密结果密封袋中单独保管。

第二组加密裁判，组织参赛选手进行第二次抽签，确定赛位号，替换选手参赛编号，填写二次加密记录表连同选手参赛编号，装入二次加密结果密封袋中单独保管。

第三组加密裁判对提交的竞赛文档进行加密。确定竞赛文档号，替换赛位号，填写三次加密记录表，装入三次加密结果密封袋中单独保管。

监督员全程监督加密过程。所有加密结果密封袋的封条均需相应加密裁判和监督人员签字。密封袋在监督人员监督下由加密裁判放置于保密室的保险柜中保存。

现场裁判按规定做好赛场记录，维护赛场纪律，裁定比赛的过程情况。

评分裁判负责对参赛队按评分细则评定成绩（机考评分和结果性评分等）。

（二）裁判评分方法

在竞赛全过程中，由裁判长全面负责赛项的裁判分工、裁判评分审核、处理比赛中出现的争议问题等工作，保证竞赛的公正与公平。

竞赛设有监督员、裁判员、仲裁组等组成，分工明确。根据现场环境，每位现场裁判员负责 10 组左右参赛队，负责设备问题确认和现场执裁；5-6 名技术支持工程师负责所有工位设备应急，负责现场裁判确认后的设备应急处理。

监督组（1-2 名）对裁判组的工作进行全程监督，并对竞赛成绩抽检复核。

仲裁组（1-2 名）负责接受由参赛队领队提出的对裁判结果的申诉，组织复议并及时反馈复议结果。

（三）成绩产生办法

评分裁判执裁过程中，各模块由分组裁判员（2 人为一组）进行背对背评分，

由小组长负责裁定成绩一致方可提交到成绩统计组，统计组再次核对每小題的得分，并汇总产生每套竞赛文档号的对应成绩。

裁判长正式提交竞赛文档号对应的评分结果并复核无误后，加密裁判在监督人员监督下对加密结果进行逐层解密，形成成绩一览表，成绩表由裁判长、监督人员签字确认。

竞赛评分严格按照公平、公正、公开的原则，评分标准注重考查参赛选手以下各方面的能力和水平：

竞赛阶段	竞赛任务	考核内容	分值	评分方式
第一阶段 权重 30%	网络平台搭建 权重 10%	网络规划文档	3%	结果评分- 客观 依据评价标准验证结果 正确性
		按照等保要求进行网络设备配置,提交相关配置文件或截图文件	7%	结果评分- 客观
	网络安全设备 配置与防护 权重 20%	防火墙相关配置截图文件	20%	结果评分- 客观 依据评价标准验证结果 正确性
		网络日志系统相关配置截图文件		
		web 应用防火墙相关配置截图文件		
		无线控制器相关配置文件		
		三层交换机相关配置文件		
第二阶段 权重 40%	系统安全攻防及 运维安全管控 权重 40%	服务器加固配置	10%	结果评分- 客观 依据 Flag 值 验证结果的 正确性
		CTF	10%	
		服务器渗透配置	20%	结果评分- 客观 依据评价标准验证结果

				正确性 依据 Flag 值 验证结果的 正确性
第三阶段 权重 30%	分组对抗 权重 30%	服务器操作系统加固，应用系统加固	10%	机考评分 (防守成功，坚持到竞赛结束)
		目标扫描，信息收集，寻找薄弱点，实施攻击	20%	机考评分 (每渗透成功 1 队得 2 分，最高得 20 分)

参赛选手应体现团队风貌、团队协作与沟通、组织与管理能力和工作计划能力等，并注意相关文档的准确性与规范性。

竞赛过程中，参赛选手如有不服从裁判判决、扰乱赛场秩序、舞弊等不文明行为，由裁判组按照规定扣减相应分数，情节严重的取消竞赛资格。选手有下列情形之一的，需从比赛成绩中扣分：

1.违反比赛规定，提前进行操作或比赛终止后仍继续操作的，由现场裁判负责记录并酌情扣 1-5 分。

2.在竞赛过程中，违反操作规程，影响其他选手比赛的，未造成设备损坏的参赛队，扣 5-10 分。

3.在竞赛过程中，造成设备损坏或影响他人比赛、情节严重的报赛相组委会批准，终止该参赛队的比赛，竞赛成绩以 0 分计算。

4.系统自动启动违规检测，如有如下违规行为，给予扣分：

- 1) 发现 FLAG 异常（譬如：删除、修改、杀进程等）；
- 2) 关闭赛卷中要求开启的端口；
- 3) 自行改动攻防阶段靶机的 IP 参数；

4) 关闭靶机。

(四) 成绩复核与公布

1.为保障成绩评判的准确性，监督组将对赛项总成绩排名前 30%的所有参赛队的成绩进行复核；对其余成绩进行抽检复核，抽检覆盖率不得低于 15%。如发现成绩错误以书面方式及时告知裁判长，由裁判长更正成绩并签字确认。复核、抽检错误率超过 5%的，裁判组将对所有成绩进行复核。

2.竞赛成绩以复核无误后，经裁判长、监督人员审核签字。

十一、奖项设定

(一) 参赛选手奖

根据竞赛成绩，从高到低排序，按参赛人数的 10%设一等奖，20%设二等奖，30%设三等奖。

(二) 指导教师奖

对获得一、二、三等奖选手的指导教师颁发优秀指导教师奖。

十二、赛场预案

1.竞赛过程中出现设备掉电、故障等意外时，现场裁判需及时确认情况，安排技术支持人员进行处理，现场裁判登记细情况，填写补时登记表，报裁判长批准后，可安排延长补足相应选手的比赛时间。

2.预留充足备用 PC 和设备，当出现设备掉电、故障等意外时经现场裁判确认后由赛场技术支持人员予以更换。

3.赛项出现重大突发事件和重大安全问题，发现者应第一时间报告赛项专家组长，同时采取措施避免事态扩大，立即启动预案予以解决并报告组委会。赛项出现重大安全问题可以停赛，是否停赛由组委会决定。事后应向组委会报告详细情况。

十三、赛项安全

赛事安全是江苏省高等职业院校技能大赛一切工作顺利开展的先决条件，是

本赛项筹备和运行工作必须考虑的核心问题。

（一）组织机构

组织专门机构负责赛区内赛项的安全工作，建立公安、消防、司法行政、交通、卫生、食品、质检等相关部门协调机制保证比赛安全，制定应急预案，及时处置突发事件。制定相应安全管理的规范、流程和突发事件应急预案，全过程保证比赛筹备和实施工作安全。

（二）赛项设计

1.比赛内容涉及的器材、设备均符合国家有关安全规定。赛项专家组充分考虑了比赛内容和所用器材、耗材可能存在的危险因素，通过完善设计规避风险，采取有效防范措施保证选手备赛和比赛安全。危险提示和防范措施将在赛项技术文件中加以明确。

2.赛项技术文件包含国家（或行业）有关职业岗位安全的规范、条例和资格证书要求等内容。

3.在赛前对本赛项全体裁判员进行裁判培训和安全培训，对服务人员进行安全培训。该赛项源于实际安全网络组建与运维的生产过程，根据《中华人民共和国劳动法》等法律法规，建立了完善的安全事故防范制度，并在赛前对选手进行培训，避免发生人身伤害事故。

4.制定专门方案保证比赛命题、赛题保管和评判过程的安全。

（四）比赛环境

1.环境安全保障

赛场组织与管理人员制定安保须知、安全隐患规避方法及突发事件预案，设立紧急疏散路线及通道等，确保比赛期间所有进入竞赛地点的车辆、人员需凭证入内；严禁携带易燃易爆物、管制刀具等危险品及比赛严令禁止的其他物品进入场地；对于紧急发生的拥挤、踩踏、地震、火灾等进行紧急有效的处置。

2.信息安全保障

安装 UPS: 采用 UPS 防止现场因突然断电导致的系统数据丢失, 额定功率: 3KVA, 后备时间: 2 小时, 电池类型: 输出电压: $230V \pm 5\%V$; 市电采用双路供电。

3.操作安全保障

赛前要对选手进行计算机、网络设备、工具等操作的安全培训, 进行安全操作的宣讲, 确保每个队员能够安全操作设备后方可进行比赛。裁判员在比赛前, 宣读安全注意事项, 强调用火、用电安全规则。

整个大赛过程邀请当地公安系统、卫生系统和保险系统协助支持。

参赛队由各院校负责参赛选手旅途及竞赛过程中的安全保障。

4.在赛前组织专人对比赛现场、住宿场所和交通保障进行考察, 并对安全工作提出明确要求。赛场的布置, 赛场内的器材、设备, 应符合国家有关安全规定。如有必要, 也可以进行赛场仿真模拟测试, 以发现可能出现的问题。承办单位赛前须按照要求排除安全隐患。

5.赛场周围要设立警戒线, 防止无关人员进入发生意外事件。比赛现场内应参照相关职业岗位要求为选手提供必要的劳动保护。在具有危险性的操作环节, 裁判员要严防选手出现错误操作。

6.承办单位应提供保证应急预案实施的条件。对于比赛内容涉及高空作业、可能有坠物、大用电量、易发生火灾等情况的赛项, 必须明确制度和预案, 并配备急救人员与设施。

7.承办单位制定开放赛场和体验区的人员疏导方案。赛场环境中存在人员密集、车流人流交错的区域, 除了设置齐全的指示标志外, 须增加引导人员, 开辟备用通道。

8.大赛期间, 赛项承办单位须在赛场管理的关键岗位, 增加力量, 建立安全

管理日志。

9.参赛选手进入赛位、赛事裁判工作人员进入工作场所，严禁携带通讯、照相摄录设备，禁止携带记录用具。如确有需要，由赛场统一配置、统一管理。赛项可根据需要配置安检设备对进入赛场重要部位的人员进行安检。

（四）生活条件

1.比赛期间，原则上由赛事承办单位统一安排参赛选手和指导教师食宿（费用自理）。承办单位须尊重少数民族的信仰及文化，根据国家相关的民族政策，安排好少数民族选手和教师的饮食起居。

2.比赛期间安排的住宿地应具有宾馆/住宿经营许可资质。以学校宿舍作为住宿地的，大赛期间的住宿、卫生、饮食安全等由提供宿舍的学校负责。

3.承办单位须保证比赛期间选手、指导教师和裁判员、工作人员的交通安全。

4.各赛项的安全管理，除了可以采取必要的安全隔离措施外，应严格遵守国家相关法律法规，保护个人隐私和人身自由。

（五）组队责任

1.各院校参赛队组成后，须制定/按照相关管理制度，并对所有选手、指导教师进行安全教育。

2.各参赛队领队须加强参赛人员的安全管理，实现与赛场安全管理的对接。

（六）应急处理

比赛期间发生意外事故，发现者应第一时间报告专家组，同时采取措施避免事态扩大，应立即启动预案予以解决。

（七）处罚措施

1.赛项出现重大安全事故的，停止承办单位的赛项承办资格。

2.因参赛队伍原因造成重大安全事故的，取消其参赛资格。

3.参赛队伍有发生重大安全事故隐患，经赛场工作人员提示、警告无效的，

可取消其继续比赛的资格。

4.赛事工作人员违规的，按照相应的制度追究责任。情节恶劣并造成重大安全事故的，由司法机关追究相应法律责任。

十四、竞赛须知

竞赛过程中，除参加当场次竞赛的选手、执行裁判员、执行监督员、现场工作人员和经批准的人员外，领队、指导教师及其他人员一律不得进入竞赛现场。

（一）参赛队须知

1.各参赛队要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。如发现有弄虚作假者，取消其参赛资格，成绩无效。

2.在赛事期间，领队及参赛队其他成员不得私自接触裁判。凡发现有弄虚作假者，取消其参赛资格，成绩无效。

3.各参赛队应该参加赛项承办单位组织的闭赛式等各项赛事活动。

4.对于有碍比赛公正和比赛正常进行的参赛队，视其情节轻重，参照《全国职业院校技能大赛奖惩办法》给予警告、取消比赛成绩、通报批评等处理。

（二）参赛领队须知

1.参赛领队应该由参赛院校管理人员或教育行政部门人员担任，熟悉赛项流程，具备管理与组织协调能力。

2.参赛领队要坚决执行竞赛的各项规定，加强对参赛人员的管理，做好赛前准备工作，督促选手带好证件等竞赛相关材料。

3.参赛领队负责组织本院校参赛队参加各项赛事活动。

4.参赛领队应积极做好本院校参赛队的服务工作，协调参赛队与赛项组织机构、承办院校的对接。

5.参赛队认为存在不符合竞赛规定的设备、工具、软件，有失公正的评判、奖励，以及工作人员的违规行为等情况时，须由领队向赛项仲裁工作组提交书面

申诉材料。

6.参赛队若对竞赛过程有异议，在规定的时间内须由领队向赛项仲裁工作组提交书面申诉报告。

7.参赛领队应带头服从和执行申诉的最终仲裁结果，并要求指导教师、选手服从和执行。

8.参赛领队应组织指导教师在赛后做好赛事总结和工作总结。

（三）指导教师须知

1.指导教师应该根据专业教学计划和赛项规程合理制定训练方案，认真指导选手训练，培养选手的综合职业能力和良好的职业素养，克服功利化思想，避免为赛而学、以赛代学。

2.指导老师应及时查看大赛专用网页有关赛项的通知和内容，认真研究和掌握本赛项竞赛的规程、技术规范和赛场要求，指导选手做好赛前的一切技术准备和竞赛准备。

3.指导教师应该根据赛项规程要求积极做好选手的安全教育。

4.指导教师参加赛项观摩等活动，不得违反赛项规定进入赛场，干扰比赛正常进行。

5.指导教师不得因不服申诉的处理意见或仲裁结果而纵容/放任参赛选手停止竞赛，否则以弃赛处理。

6.指导教师应配合参赛领队在赛后做好赛事总结和工作总结。

（四）参赛选手须知

1.参赛选手要发扬良好道德风尚，听从指挥，服从裁判，不弄虚作假。如发现有弄虚作假者，取消其参赛资格，成绩无效。

2.在赛事期间，参赛选手不得私自接触裁判。凡发现有弄虚作假者，取消其参赛资格，成绩无效。

- 3.参赛选手应按有关要求如实填报个人信息，否则取消竞赛资格。
- 4.参赛选手需持统一印制的参赛证和有效身份证件参加竞赛。
- 5.参加选手应认真学习领会本次竞赛相关文件，自觉遵守大赛纪律，服从指挥，听从安排，文明参赛。
- 6.参加选手请勿携带任何电子设备及其他资料、用品进入赛场。
- 7.参赛选手应按照规定时间抵达赛场，凭参赛证、身份证件检录，按要求入场，不得迟到早退。
- 8.参赛选手应增强角色意识，科学合理分工与合作。
- 9.参赛选手应按有关要求在指定位置就坐。
- 10.参赛选手须在确认竞赛内容和现场设备等无误后开始竞赛。在竞赛过程中，确因计算机软件或硬件故障，致使操作无法继续的，经裁判长确认，予以启用备用计算机。
- 11.参赛选手必须按规范要求操作竞赛设备。一旦出现较严重的安全事故，经裁判长批准后将立即取消其参赛资格。
- 12.参赛选手需详细阅读赛题中竞赛文档命名的要求，不得在提交的竞赛文档中标识出任何关于参赛选手地名、校名、姓名、参赛编号等信息，否则取消竞赛成绩。
- 13.竞赛时间终了，参赛选手应全体起立，结束操作。并将资料和工具整齐摆放在操作平台上。经工作人员清点后可离开赛场，离开赛场时不得带走任何资料。
- 14.在竞赛期间，未经组委会批准，参赛选手不得接受其他单位和个人进行的与竞赛内容相关的采访。参赛选手不得将竞赛的相关信息私自公布。
- 15.参赛选手不得因不服申诉的处理意见或仲裁结果而停止竞赛，否则以弃赛处理。

（五）工作人员须知

- 1.树立服务观念，一切为选手着想，以高度负责的精神、严肃认真的态度和严谨细致的作风，按照各自职责分工和要求认真做好岗位工作。
- 2.所有工作人员必须佩带证件，忠于职守，秉公办理，保守秘密。
- 3.注意文明礼貌，保持良好形象，熟悉赛项指南。
- 4.自觉遵守赛项纪律和规则，服从调配和分工，确保竞赛工作的顺利进行。
- 5.提前 30 分钟到达赛场，严守工作岗位，不迟到，不早退，不得无故离岗，特殊情况需向工作组组长请假。
- 6.熟悉竞赛规程，严格按照工作程序和有关规定办事，遇突发事件，按照应急预案，组织指挥人员疏散，确保人员安全。
- 7.工作人员在竞赛中若有舞弊行为，立即撤销其工作资格，并严肃处理。
- 8.保持通讯畅通，服从统一领导，严格遵守竞赛纪律，加强协作配合，提高工作效率。

（六）裁判员须知

- 1.裁判员执裁前应了解比赛任务及其要求、考核的知识与技能，认真学习评分标准，理解评分表各评价内容和标准。
- 2.裁判员执裁期间，统一佩戴裁判员标识，举止文明礼貌，接受参赛人员的监督。
- 3.遵守执裁纪律，履行裁判职责，执行竞赛规则，信守裁判承诺书的各项承诺。服从赛项专家组和裁判长的领导。按照分工开展工作，始终坚守工作岗位，不得擅自离岗。
- 4.裁判员有维护赛场秩序、执行赛场纪律的责任，也有保证参赛选手安全的责任。时刻注意参赛选手操作安全的问题，制止违反安全操作的行为，防止安全事故的出现。

5.裁判员不得有任何影响参赛选手比赛的行为，不得向参赛选手暗示或解答与竞赛有关的问题，不得指导、帮助选手完成比赛任务。

6.公平公正的对待每一位参赛选手，不能有亲近与疏远、热情与冷淡差别。

7.赛场中选手出现的所有问题如：违反赛场纪律、违反安全操作规程、提前离开赛场等，都应在赛场记录表上记录，并要求学生签工位号确认。

8.严格执行竞赛项目评分标准，做到公平、公正、真实、准确，杜绝随意打分；对评分表的理解和宽严尺度把握有分歧时，请示裁判长解决。严禁利用工作之便，弄虚作假、徇私舞弊。

9.竞赛期间，因裁判人员工作不负责任，造成竞赛程序无法继续进行或评判结果不真实的情况，视情节轻重，给予通报批评或停止裁判资格，并通知其所在单位做出相应处理。

十五、申诉与仲裁

1.各参赛队对不符合大赛和赛项规程规定的仪器、设备、工装、材料、物件、计算机软硬件、竞赛使用工具、用品，竞赛执裁、赛场管理，以及工作人员的不规范行为等，可向赛项仲裁组提出申诉。

2.申诉主体为参赛队领队。

3.参赛队领队可在比赛结束后（选手赛场比赛内容全部完成）2小时之内向仲裁组提出书面申诉。

4.书面申诉应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实事求是的叙述，并由领队亲笔签名。非书面申诉不予受理。

5.赛项仲裁组在接到申诉报告后的2小时内组织复议，并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。申诉方对复议结果仍有异议，可由领队向大赛仲裁工作组提出申诉。大赛仲裁工作组的仲裁结果为最终结果。

6.仲裁结果由申诉人签收，不能代收，如在约定时间和地点申诉人离开，视

为自行放弃申诉。

7.申诉方可随时提出放弃申诉，不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序。

十六、竞赛观摩

本赛项将会设计观摩区，使用大屏幕实时显示信息安全攻防对战的进度状况。

十七、竞赛直播

在大赛组委会统一安排下进行。

十八、其他

1.参赛选手及相关工作人员，由赛项承办院校统一安排食宿，费用自理。

2.本技术文件的最终解释权归大赛组织委员会。